



F  
a  
c  
t  
s  
  
2  
0  
1  
7  
  
F  
a  
c  
t  
s

## Liebe Teilnehmerin, lieber Teilnehmer Willkommen zum "ConQuest 2017"!

Die Veranstaltung „ConQuest 2017“ findet vom 02. August bis 06. August 2017 auf dem Rittergut Brokeloh 1 in 31628 Landesbergen/Brokeloh bei Hannover statt.

### Spontan zum ConQuest

**Es ist überhaupt kein Problem spontan auf das ConQuest zu kommen.**

**Kommt einfach zum Check-In und meldet Euch vor Ort an!**

Der Spielerbeitrag vor Ort beläuft sich auf 160,- €.

Wer nach dem 23.07.2017 überwiesen hat, muss damit rechnen, dass er auf dem ConQuest noch einmal zahlen muss (160,- €), sollten wir der Zahlungseingang nicht vor Ort prüfen und bestätigen können.

Also im Zweifelsfalle immer einen **Kontoauszug** mitbringen oder bar auf dem ConQuest zahlen.

### Eintrittskarten

Kurz nach Eingang Eurer Überweisung habt Ihr Eure Eintrittskarte als E-Ticket zugeschickt bekommen.

Dieses Ticket wird am Check-In gescannt und im Anschluss gegen ein Einlassband getauscht.

Diese Bändchen müssen über den gesamten Veranstaltungszeitraum getragen werden.

Sollte Euer Band kaputtgehen bzw. abreißen, lasst es am HQ-Zelt gegen ein neues austauschen.

Sonst würde Euch eine SL, die Euch ohne Band erwischt, vom Platz verweisen!

Solltet Ihr kein E-Ticket bekommen haben, gibt es zwei Gründe dafür:

1. Ihr habt Euren Teilnehmerbeitrag nicht überwiesen, oder
2. es gab Komplikationen/Unklarheiten bei Eurer Überweisung. Bitte meldet Euch in diesem Fall so schnell wie möglich, spätestens jedoch bis zum Dienstag, 25.07.2017 unter

**info@live-adventure.de**

oder unter **Tel.: +49 (0) 941-64 66 14-10**

Wer ganz sichergehen will, bringt auf jeden Fall einen **Kontoauszug** zum Check-In mit!

## Unterbringung

Die Unterbringung erfolgt in selbst mitgebrachten und ambientegerechten Zelten. Wer kein mittelalterlich aussehendes Zelt hat, kann ein "normales Zelt" mit Betttüchern oder Netzen tarnen. Holt Euch dazu am besten Rat von erfahrenen Spielern aus unserem Forum. Zentrale Schlafplätze können wir leider nicht anbieten, jedoch haben die letzten Jahre gezeigt, dass sich sehr viele Spieler über unser Forum zu Gemeinschaftszelten organisieren. Wenn Ihr nicht wisst wo Ihr schlafen könnt, schaut doch einfach mal dort nach.

**Bitte beachtet in Eurer Lagerplanung, dass wir pro Teilnehmer maximal 15m<sup>2</sup> Zeltplatzfläche berechnen. Daraus errechnet sich die Gesamtfläche eines Viertels. Die Anmeldung für ein spezielles Viertel, sowie der Wechsel zwischen Bannern, war ab dem Frühjahr 2017 möglich. Wer sich nicht für ein spezielles Viertel angemeldet hat, wird von uns automatisch einem nicht eingeschränkt zugänglichen Viertel zugeteilt.**

## Verpflegung

Das ConQuest ist ein Selbstverpfleger-Con. Das bedeutet, Ihr kocht Euer selbst mitgebrachtes Essen ganz authentisch über dem offenen Lagerfeuer. Im „Banner des Trosses“ wird es auch viele Stände geben, die Snacks zu fairen Preisen anbieten. Ansonsten könnt Ihr auch im **ConQuest-Supermarkt** einkaufen. Weitere Informationen zum ConQuest-Supermarkt findet Ihr weiter unten.

## Feuer / Feuerholz / Stroh

Auf dem Gelände darf in ausgewiesenen Feuerstellen oder in selbst mitgebrachten Feuerschalen (NICHT direkt auf dem Boden!), in ausreichender Entfernung zum Wald oder Büschen, Feuer gemacht werden. Diese Regelung kann je nach Brand- bzw. Trockenheitsstufe des Gebietes im Sommer noch gestrafft werden, letztes Jahr hatten wir jedoch keine Probleme.

Feuerholz kann für 85,- € pro Schüttraummeter und Strohballen für 3,- € beim Holz- und Strohändler im „Banner des Trosses“ gekauft werden (Sonntag: 15:00-18:00 Uhr, Montag bis Mittwoch: 11:00-13:00 Uhr & 17:00-19:00 Uhr, Donnerstag und Freitag: 10:00-12:00 Uhr).

Grillkohle o.ä. gibt es im **ConQuest-Supermarkt**.

## Trinkwasser

Nach Trinkwasserfreigabe durch das Gesundheitsamt haben wir vor Ort einige ausgeschilderte Stellen, an denen wir Trinkwasser anbieten.

Dort kann mit selbst mitgebrachten Behältern (z.B. Kanistern) Trinkwasser entnommen werden.

## Sanitäre Anlagen

Wie auch letztes Jahr werden wir wieder genügend Mobiltoiletten, Dusch- und Waschmöglichkeiten, sowie extra Toilettencontainer bereitstellen, die regelmäßig gereinigt werden.

Zudem werden wir bei allen Duschen wieder eine "Spülstelle" einrichten, daher bitte das Geschirr aus hygienischen Gründen nicht in den Dusch/Waschbecken spülen.

Neben den Spülstraßen stehen Müllbehälter, in die Ihr bitte Eure Essenreste entleert.

**Bitte denkt bei jedem Gang zu den Toiletten daran, eigenes Toilettenpapier mitzunehmen, da es von uns nicht zur Verfügung gestellt wird!**

## Sanitäter

Auch dieses Jahr wird wieder das Team der Johanniter 24 Stunden direkt vor Ort sein.

Scheut Euch nicht, sie auch bei kleineren gesundheitlichen Problemen, wie zum Beispiel Wespenstichen aufzusuchen, denn dafür sind sie schließlich da.

Bei Nottfällen sagt bitte einer SL Bescheid, die sich sofort darum kümmert, dass die Johanniter – evtl. mit Rettungswagen - zu Euch gelangen. Aus diesem Grunde bestehen freizuhaltende Rettungswege!

**Bitte seid Euch bewusst, dass jede Fahrt vom Krankenhaus zurück auf des Eventgelände oder bei kleineren Verletzungen vom Eventgelände zum Krankenhaus und zurück, von Euch selbst organisiert werden muss.**

## Abfall

**Dieses Jahr neu: Altpapiercontainer**

Wie letztes Jahr stellen wir wieder am Rande des Geländes große, gekennzeichnete Müll-, Altpapier- und Altglascontainer auf, in denen Ihr ohne Probleme Euren Müll entsorgen könnt. Auf dem ConQuest wird in Restmüll, Papier und Glas getrennt.

Bitte haltet Euch der Umwelt zuliebe an die Mülltrennung!

## Parken

Außerhalb des Geländes gibt es ausgewiesene Parkflächen, auf denen Ihr Eure Autos für die Dauer der Veranstaltung parken könnt. Es werden keine Parkplatzgebühren erhoben und Ihr könnt Euer Auto natürlich jederzeit holen, um damit einkaufen zu fahren.

**Das Befahren der ausgewiesenen Parkflächen geschieht auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Die Parkflächen werden nicht überwacht.**

## Zufahrt zu Banner und Viertel / Abladen

Zum Abladen richten wir entlang der Einbahnstraßen auf den Wiesen Abladezonen ein, die den jeweiligen Bannern und Vierteln zugeordnet sind. Von hier aus könnt Ihr Euer Viertel mit dem Gepäck bequem zu Fuß erreichen.

Die Abladezeit beträgt 20 Minuten, um Stau und Wartezeiten zu vermeiden.

Bitte stellt danach Euer Fahrzeug auf einem der Parkplätze ab.

Wir behalten uns vor, Fahrzeuge, die länger als 20 Minuten in der Abladezone oder außerhalb der erlaubten Fläche parken, kostenpflichtig abschleppen zu lassen.

## Zeitablauf

- Anreise / Check-In: Sonntag von 12:00 bis 21:00 Uhr, Montag bis Mittwoch von 10:00 bis 21:00 Uhr

**Am Mittwoch ab ca. 18:00 Uhr ist es nicht mehr möglich das Gelände bis zu den Abladezonen zu befahren, um den Spielbeginn nicht zu stören.**

- SL-Ansprache: Mittwochabend (in Eurem jeweiligen Banner)
- Spielbeginn: fließend nach der SL Ansprache (Mittwochabend)
- Ploteinstieg: im Laufe des späten Mittwochabend
- Spielende: Sonntag ab 3:00 Uhr
- Check-Out in den Bannern: Sonntag ab 9:00 Uhr

## Check-In

Ab dem Ortseingang Brokeloh werden Check-In-Schilder aufgestellt sein. Bitte folgt diesen in der, durch den Pfeil angegebenen Richtung, um ein Verkehrschaos und Stau zu vermeiden.

Am Orga-Check-In erhaltet Ihr das ConQuest-Band und den Eventguide, auf dem eingezeichnet ist, was Ihr wo auf dem ConQuest findet und wo genau sich die Abladezonen für die jeweiligen Banner befinden.

Alle, die ein E-Ticket haben, werden direkt im Auto „abgefertigt“ und können ohne auszustiegen, direkt zu ihrer Abladezone weiterfahren. Bitte folgt auch dort, den von uns aufgestellten Schildern.

Alle, die kein E-Ticket haben oder bei deren Scan es Probleme gibt, müssen ihr Auto kurz parken und zum „Sonderfall-Check-In“ Container am Ende der Check-In Straßen kommen.



F  
a  
c  
t  
s  
  
2  
0  
1  
7  
  
F  
a  
c  
t  
s

### **Station 1 - Orga Check-In**

---

- E-Ticket griffbereit halten!

Wer kein E-Ticket vorzeigen kann, muss ein neues Ticket kaufen, um am ConQuest teilnehmen zu können.

**Natürlich ist das Ticket in digitaler Form auf dem Handy etc. auch möglich, aber in ausgedruckter Form lässt es sich unproblematischer scannen.**

**Bei Verlust des E-Tickets muss ein neues Ticket erworben werden!**

### **Station 2 – Abladezone am jeweiligen Banner**

---

Nach dem Orga Check-In fährt Ihr mit Eurem Auto auf das Gelände.

Bitte folgt auch hier unserer Beschilderung.

Ohne Einlassband darf das Gelände nicht zum Abladen befahren werden.

**Der Weg zu den Abladezonen ist eine Einbahnstraße – bitte beachtet dies!**

### **Station 3 - Selbstbau-Geschosse-Check beim HQ-Zelt (Di-Fr von 10:00-18:00 Uhr)**

---

Bringt bitte alle selbst gebauten (ausgeschlossen sind dabei seriell gefertigte Pfeile/Bolzen, wie z.B. von IDV und Hammerkunst, Beier) Pfeile/Bolzen zu diesem speziellen Check.

**Der Charakter-Check, Check-In von Tränken, Check-In von Artefakten und der Waffen-Check entfallen.**

**Ihr könnt Euren Charakterbogen online erstellen und ausdrucken:**

**<http://www.live-adventure.de/ConQuest/chargenerator.php>**

Für Fragen zum Regelwerk stehen Euch Eure Banner-SLs selbstverständlich gerne weiter zur Verfügung.

Auch wenn Ihr nicht sicher seid, ob Eure Ausrüstung den Sicherheitsstandards entspricht, ist Euch Eure Banner-SL gerne bei einer Einschätzung behilflich.

**Trotzdem gilt, dass Ihr selbst für den Zustand und die Sicherheit Eurer Ausrüstung verantwortlich seid.**

## Frühere Anreise

Die Frühanreise ist ab Sonntag, den 30. Juli 2017 ab 12:00 Uhr möglich.

Die Frühanreisepauschale beträgt pro Kopf ab dem genannten Tag:

Sonntag 40,- € (NSC: 15,- €), Montag 35,- € (NSC: 10,- €) und Dienstag 25,- €

Die Frühanreise für NSCs wird Dienstag weiterhin kostenlos sein.

Teilnehmer von 0 bis 6 Jahren müssen nichts bezahlen. Teilnehmer von 7 bis 13 Jahren zahlen die Hälfte.

Früh-Anreiser müssen sich nicht vorher anmelden.

## Check-Out

Wenn Ihr abreisen möchtet, muss Euer Zeltplatz sauber sein. Stroh und Holz muss zu den markierten Sammelstellen in der Nähe des Banners gebracht werden. Der restliche Müll muss in den Müllcontainern entsorgt werden. Übrige Lebensmittel könnt Ihr beim Supermarkt an „DIE TAFEL“ spenden (näheres dazu später in den Facts bei „Besonderheiten“, Punkt 9.) Wenn der Zeltplatz sauber ist, sucht Euch eine SL, die den Platz abnimmt. Nach der Platzabnahme erhaltet Ihr von der SL eine Bestätigung. Nach Erhalt der Bestätigung könnt Ihr Euer Gepäck zur Ladezone transportieren und anschließend Euer Auto vom Parkplatz holen.

**WICHTIG: Ohne Bestätigung der Platzabnahme werdet Ihr mit Eurem Fahrzeug nicht auf das Eventgelände gelassen.**

**Kurz und knapp:**

- 1) Zeltplatz aufräumen, Müll in die Container, Stroh und Holz zu unseren Sammelpunkten**
- 2) Bestätigungsstempel von der SL abholen (kein Stempel, kein Auto!)**
- 3) Auto holen und einladen**
- 4) Gute Fahrt!**

Sämtliche Bestätigungen erhaltet Ihr von Eurer jeweiligen Banner-SL am Ende der Veranstaltung.

**WICHTIG:** Der Charakterbogen Eures Charakters gilt als Con-Bestätigung für das ConQuest und muss **nicht** mehr extra von einer SL bestätigt werden.

## NSC-Deals

Die Ausgabe der NSC-Deals erfolgt von Sonntag bis Mittwoch von 12:00– 17:00 Uhr am Stand von Dein-LARP-Shop im „Banner des Trosses“. Danach nach Vereinbarung.



## Ansprechpartner

Bei Fragen im Vorfeld der Veranstaltung, schreibt einfach eine E-Mail an:

**info@live-adventure.de**

Wir beantworten Emails bis zum Dienstag, den 25.07.2017.

Telefonisch erreicht Ihr uns bis zum Dienstag, den 25.07.2017, von 9:00-17.00 Uhr unter:

**+49 (0) 941-64 66 14-10**

Auf der Veranstaltung wird das HQ-Zelt täglich von 10:00 -14:30 Uhr und von 15:30-21:00 Uhr von der Orga besetzt sein. Außerdem sind Eure Banner-SLs rund um die Uhr in Eurem Banner unterwegs und haben ein extra gekennzeichnetes SL-Zelt in jedem Banner. Sie stehen Euch gerne mit Rat und Tat zur Seite – sei es bei organisatorischen oder auch spieltechnischen Problemen.

## Telefonnummer vor Ort

HQ (bitte nur in absoluten Noffällen!!!): 05027/900779



## Probealarm

Liebe ConQuest-Teilnehmerinnen, liebe ConQuest-Teilnehmer!

In den letzten Jahren hatten in Deutschland schon einige Großveranstaltungen mit mehr oder weniger schweren Unwettern zu kämpfen.

Wir verfügen selbstverständlich über ein umfassendes Sicherheitskonzept, das im Ernstfall Anwendung findet.

Wir wollen nun einen wichtigen Bestandteil davon erneut in der Praxis erproben und mit Euch am **Montag, den 31.07.2017 um 16:00 Uhr einen Probealarm** umsetzen.

In der Übung sollen sich beim Erklingen der Alarmsirene möglichst viele Teilnehmer zu den ausgewiesenen Sammelpunkten begeben. Bitte denkt daran, Euren Autoschlüssel und Geldbeutel dabei zu haben.

Die Sammelpunkte sind auf dem Geländeplan im Event-Guide eingezeichnet, den Ihr am Check-In bekommt. Die Sammelpunkte sind zudem durch grüne Signallichter markiert.

Dort angekommen, erhaltet Ihr in der Theorie weitere Anweisungen der Rettungskräfte; in der Praxis endet dort unsere kleine Übung.

Unser Ziel ist es, Erfahrungen für den Ernstfall zu sammeln und eventuelle Unwägbarkeiten dieser ersten Phase zu erkennen.

Die Teilnahme ist nicht verpflichtend, aber wir würden uns über eine rege Beteiligung natürlich sehr freuen.

Wenn Ihr zum Zeitpunkt des Probealarms gerade Euer Fahrzeug entladet oder anderweitig die Verkehrswege behindern würdet, nehmt bitte nicht an der Übung teil.

**F  
a  
c  
t  
s  
  
2  
0  
1  
7  
  
F  
a  
c  
t  
s**

## Feldlager-Plan mit Abladezonen



### Wegbeschreibung

Rittergut Brokeloh 1

31628 Landesbergen/Brokeloh

## Aus allen Richtungen:

Auf die A7 Richtung Hannover

Bei Hannover Ost (57) auf die A2 Richtung Dortmund

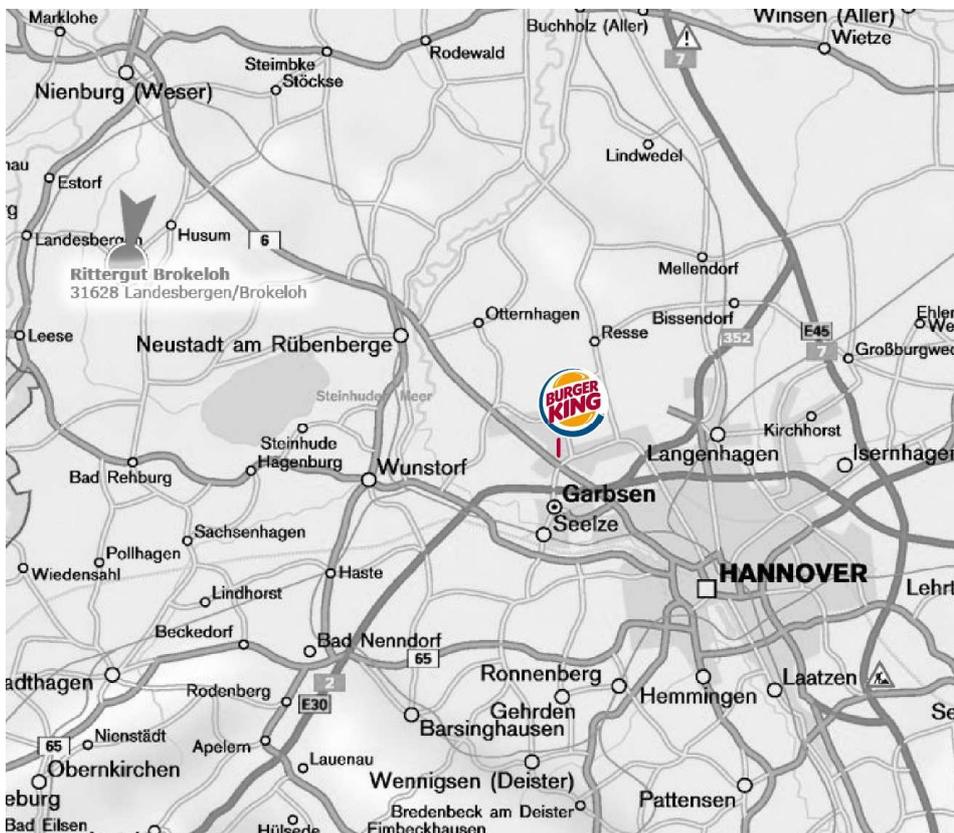
Ausfahrt Herrenhausen/Nienburg (42) auf die B6 Richtung Nienburg

Nach ca. 25km links Richtung Husum

Von dort aus Richtung Brokeloh

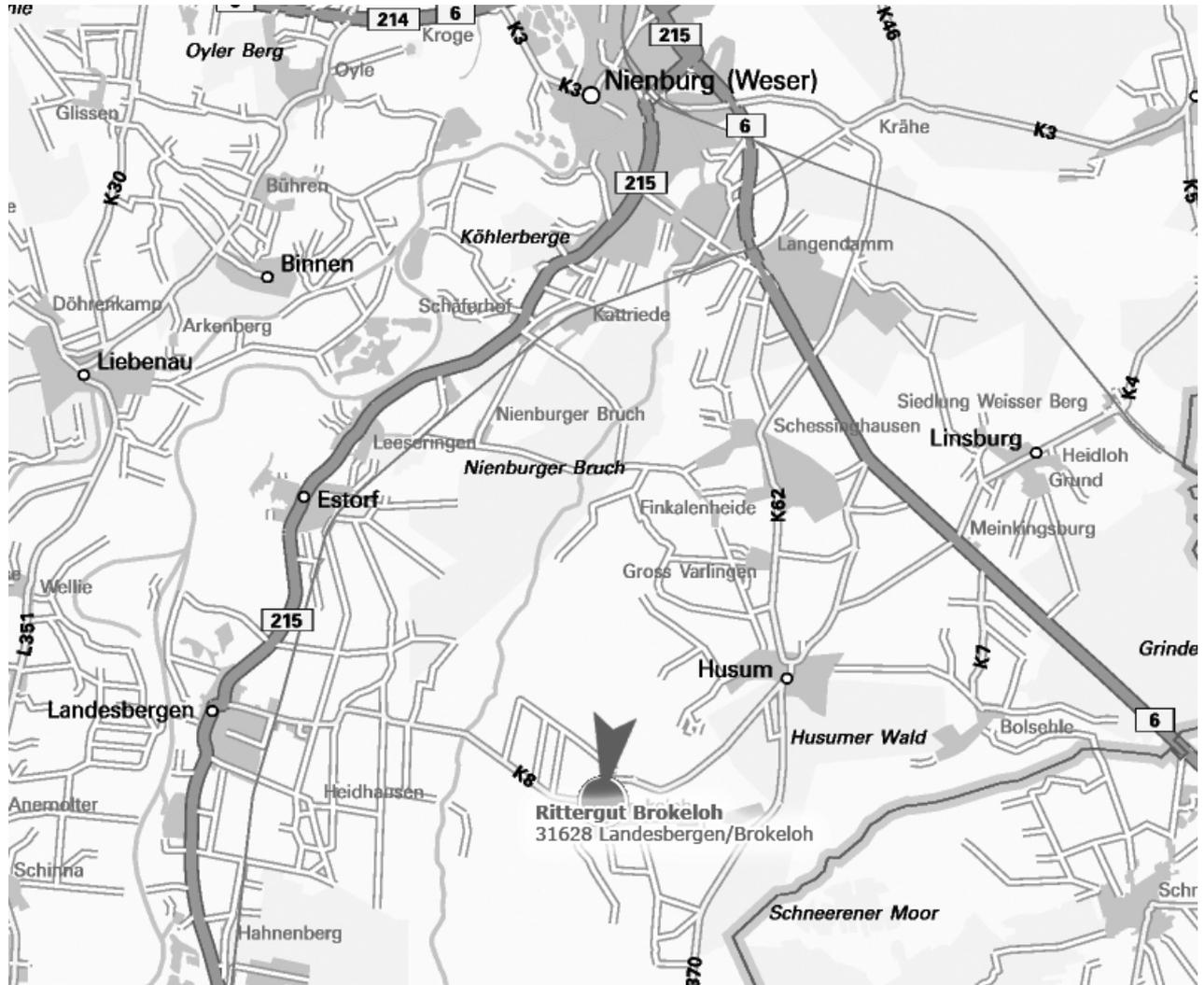
Wir wünschen Euch eine gute Fahrt und freuen uns Euch auf dem ConQuest begrüßen zu dürfen.

## Übersichtskarte:



(Gutscheine für Burger King in Garbsen findet Ihr übrigens am Ende der Facts.)

## Detailkarte:



## Sicherheit

### Folgende Waffen werden wir nicht zulassen:

- Waffen und Belagerungsgeräte, die zum Abfeuern Schwarzpulver verwenden
- Waffen und Belagerungsgeräte, die ein Rohr benutzen, um Projektile abzufeuern
- Belagerungsgeräte, die Projektile abfeuern, die einen festen Kern besitzen
- Holzschilde, die nicht oder unzureichende gepolstert sind

Bei Nichtbeachtung der Auflagen sehen wir uns gezwungen, die Waffen aus dem Spiel zu nehmen und den Verstoß Veranstaltungsausschluss zu ahnden.

## Ich bin minderjährig und möchte am ConQuest teilnehmen - Was muss ich tun?

Ein **Formular zur Übertragung der Aufsichtspflicht** findet Ihr hier:

(<https://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/Aufsichtspflicht.pdf>)

Der/Die Minderjährige muss das ausgedruckte und unterschriebene Formular auf der Veranstaltung immer bei sich tragen und auf Verlangen vorzeigen. Andernfalls ist die Anmeldung NICHT gültig und wir werden die betroffene Person von der Veranstaltung ausschließen.

**Dies betrifft JEDEN**, der auf dem ConQuest **noch nicht 18 Jahre alt ist:**

### **Aufsichtspflicht/Kinder in Schlachten:**

Kinder in Schlachten: Die Eltern oder Aufsichtspersonen minderjähriger Teilnehmer müssen sowohl in Schlachten oder Kampfsituationen, als auch im Banner des Trosses und Gastronomiebereich immer greifbar sein. Kinder unter 14 Jahren ist die Teilnahme an Schlachten grundsätzlich untersagt.

### **Im Händler- und Gastronomiebereich gelten folgende Regelungen:**

Kindern unter 14 Jahren ist der Aufenthalt bis 22:00 Uhr, Jugendlichen unter 16 Jahren bis 23:00 Uhr und Jugendlichen unter 18 Jahren bis 24:00 Uhr gestattet.

Wir behalten uns vor, den Erziehungsberechtigten oder Aufsichtspflichtigen und sein/seine Kinder bei Verstoß gegen diese Regel von der Veranstaltung zu verweisen.

## Wertsachen / Diebstahl

Leider kommt es vor, dass Dinge gestohlen werden. Deshalb macht es natürlich Sinn, auf Nummer Sicher zu gehen und die wichtigsten Dinge z.B. Schlüssel, Portemonnaie usw. einzuschließen.

Im Regelwerk des ConQuests, das auf der Homepage herunterzuladen ist, steht eindeutig, dass das Intime Dieben nur für folgende Gegenstände erlaubt ist:

- **speziell gekennzeichnete rote Würfel und Gegenstände.**  
(die durch Aufträge der Diebesgilde gediebt werden dürfen)
- **Plot-Gegenstände** (nur nach Erlaubnis der SL)

**Weitere wichtige Grundlagen des Diebesspiels auf den ConQuest findet Ihr hier:**

<https://www.live-adventure.de/de/larp/konzepte/diebesspiel>



F  
a  
c  
t  
s  
  
2  
0  
1  
7  
  
F  
a  
c  
t  
s

Alles andere (auch ambietedienliche Dinge wie Laternen, Rüstungen, usw., also einfach alles) ist Eigentum der Spieler oder der Live Adventure Event GmbH und darf nicht gediebt werden.

Wenn dies geschieht, handelt es sich um einen realen Diebstahl und soll sofort der SL gemeldet werden. Die Zelte der Spieler (egal ob offen oder geschlossen) dürfen nicht von Fremden betreten werden! Falls doch etwas entwendet wurde, wendet Euch bitte an uns. Wir besprechen bei jedem Fall, ob eine Anzeige in die Wege geleitet wird.

### **Fundsachen**

In den Schlachten werden deutlich erkennbare Fundsachen Banner (POI-Banner) aufgestellt. An diesen Punkten werden alle Fundsachen (bis auf Wertgegenstände: Geldbörsen, Handys etc.) zusammengetragen.

Jeder kann sich nach einer Schlacht seine Ausrüstungsgegenstände dort zusammensuchen. Diese Fundbanner stehen bis ca. 30 Minuten nach der Schlacht.

Erst dann werden sie abgebaut. Der Rest der Fundsachen wird gegenüber des HQ-Zeltes in einem separaten Zelte gesammelt.

Wertgegenstände lagern wir weiterhin im HQ-Zelt. Diese können dort abgeholt werden.

### **Pfeilrückgaberegung**

- Pfeile und andere Fundsachen werden von den Runnern gesammelt.
- Sie werden zu Sammelpunkten gebracht (POI-Banner).

### **NSC-Pfeile:**

Werden zu den Respawn-Punkten gebracht oder direkt an NSC-SLs übergeben.

Eine direkte Übergabe der NSC-Pfeile an NSCs findet NICHT statt.

### **SC-Pfeile:**

Die Pfeile können NACH den Schlachten an den Sammelpunkten oder dem Fundsachenzelt abgeholt werden.

Eine direkte Übergabe an Spieler findet nicht statt.

Die Runner sind nicht für die Rückführung der Pfeile von Spielern zuständig.

Das Einsammeln sämtlicher Fundsachen und der Transport zum Fundsachenzelt, findet ca. eine halbe Stunde nach Ende der Schlacht statt.

Das Fundsachenzelt hat feste Öffnungszeiten und wird beaufsichtigt:

Mittwoch bis Samstag: 10:00-12:00 Uhr; 15:00-17:00 Uhr, 19:00-21:00Uhr

Am Samstag zusätzlich von 21:00 – 23:00 Uhr

## Tiere auf dem ConQuest

Tiere, die auf das ConQuest mitgebracht werden, müssen vorher bei uns gemeldet werden. Am besten per E-Mail an [info@live-adventure.de](mailto:info@live-adventure.de)

**Hunde:** Auf dem ConQuest herrscht absolute Maulkorb- und Leinenpflicht!

**Giffige Tiere:** Schlangen, Spinnen oder andere giftige Haustiere sind auf dem ConQuest verboten.

## Hundeticket

Alle Hunde müssen für das ConQuest angemeldet werden. Hierfür haben wir ein Hunde-Ticket im Ticket-Verkauf eingerichtet. Dieses Ticket kostet 10,- €. Der Hund muss beim Check-In mit dem E-Ticket eingecheckt werden. Auf dem ConQuest herrscht absolute Maulkorb- und Leinenpflicht!

Bei Nichteinhaltung wird der Hundehalter mit dem Hund von der Veranstaltung verwiesen.

**Hier findet Ihr noch ein PDF, in dem wir die Richtlinien für Hundehalter auf dem ConQuest näher erläutern möchten:**

[https://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/Hunderegulung\\_ConQuest.pdf](https://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/Hunderegulung_ConQuest.pdf)

Folgende Daten müssen bei der Anreise am **Check-In-Container ausgedruckt abgegeben** werden:

- Name des Hundes
- Größe des Hundes
- Alter des Hundes
- Gewicht des Hundes
- Rasse des Hundes
- Ein Foto des Hundes
- Viertel des Halters
- Name des eingetragenen Halters

## Pfand

Da wir in den letzten Jahren immer größere Mengen an pfandpflichtigen Glasflaschen aus den Mülleimern und den Büschen auf dem Gelände ziehen mussten, haben wir uns 2013 entschlossen in den gastronomischen Betrieben des ConQuest ein Pfandsystem einzuführen.

Dieses Pfand beträgt 0,50€ pro Flasche und gilt für: sämtliche Biere der Aktien Brauerei, Wasser, Apfelschorle, Limo, Spezi, Coca-Cola sowie Green Goblin Cider.

Das Pfand wird in allen Tavernen auf dem CQ erhoben und kann auch in jeder Taverne wieder zurückgegeben werden.





Bitte achtet darauf, dass Ihr beim Getränkekauf pro Flasche auch eine Pfandmarke bekommt. Eine Pfandrückgabe erfolgt nur gegen eine Flasche (aus dem Produktsortiment der ConQuest Gastronomie) und eine ConQuest Pfandmarke!

### Waffencheck durch Stichproben

Nach den sehr guten Erfahrungen mit dem „neuen Waffencheck“ seit 2009 haben wir uns dazu entschlossen, auch 2017 den Waffencheck durch Stichproben durchzuführen.

**Die Waffen brauchen nicht mehr bei der Banner-SL vorgezeigt werden und der entsprechende Stempel auf dem Charakterbogen entfällt.**

Wenn Ihr nicht sicher seid, ob Eure Ausrüstung den Sicherheitsstandards entspricht, hilft Euch Eure Banner-SL gerne bei einer Einschätzung.

**Trotzdem gilt, dass Ihr selbst für den Zustand und die Sicherheit Eurer Ausrüstung verantwortlich seid.**

### Waffencheck durch Stichproben:

- Jeder Teilnehmer ist selbst für seine Ausrüstung verantwortlich und hat dafür zu sorgen, dass diese zu jeder Zeit den allgemeinen Sicherheitsstandards ([http://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/regelwerk/LARPzeit\\_Waffencheck.pdf](http://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/regelwerk/LARPzeit_Waffencheck.pdf)) entspricht. Bei Missachtung gefährdet der Spieler seine Gesundheit und die seiner Mitspieler.
- Ist ein Ausrüstungsgegenstand nicht mehr sicher, hat der Teilnehmer selbständig dafür zu sorgen, dass dieser Gegenstand weder von ihm, noch von einer anderen Person weiter benutzt wird.
- Die Spielleitung wird während der gesamten Veranstaltung (z.B. vor/nach Schlachten, an Bannereingängen, usw.) Stichprobenkontrollen der Ausrüstung durchführen. Diese Kontrollen werden sowohl Sicht- als, auch Abtastkontrollen sein.
- Das Mitführen oder Verwenden von nicht sicheren Ausrüstungsgegenständen kann zu sofortigen Ausschluss des Teilnehmers von der Veranstaltung führen und rechtliche Konsequenzen nach sich ziehen. Dies liegt alleine im Ermessen des verantwortlichen Heads/des Veranstalters.
- Die Spielleitung steht natürlich weiterhin bei Fragen/Unklarheiten zur Ausrüstungssicherheit beratend zur Seite. Gleiches trifft sicherlich auf den größten Teil der Teilnehmer zu.
- **Selbstgebaute Geschosse müssen wie üblich am HQ-Zelt vorgelegt werden.**

## **Palisaden**

Jedem Viertel steht es frei, Palisaden oder Schanzwerk nach den Vorgaben unseres Regelwerks zu errichten.

Für jeden Palisadenbau müssen der Orga im Vorfeld der Veranstaltung ein oder mehrere Verantwortliche gemeldet werden, die dafür Sorge tragen, dass die Palisade nach Ende der Veranstaltung vollständig zurückgebaut ist.

Eine Palisade, die sich über einen Rettungsweg ausdehnt, ist an dieser Stelle so gestaltet, dass sie sich unverzüglich auf eine Breite von mindestens 4m öffnen lässt. Dieses Segment muss von innen und außen frei zugänglich sein.

Eine Palisade ist so zu errichten, dass sie segmentweise umgelegt werden kann, um zerstörte Palisadensegmente darzustellen.

**Allgemein gilt: Maximale Bauhöhe beträgt 3,50 m**

**Jede Art von Holz muss nach der Veranstaltung vom Teilnehmer selbst entsorgt werden.**

Besonderes auf dem ConQuest:

Auf der Bühne am Marktplatz im Tross, vor dem „Roten Stern“:

Pre-Pre-Event Party am Montag, den 01.08.2017

**Kapeiken 18:30 Uhr**

**Nindriel 20:00 Uhr**

**Klanggespinst 21:30 Uhr**

Die große Pre-Event Party am Dienstag, den 02.08.2017

Lesung aus dem neuen Mythodea Roman „Glutbringer“  
mit Hagen Tronje Gruetzmacher und Jane Steinbrecher 16:00 Uhr (im Roten Stern)

**Tommy Krappweis 18:30 Uhr**

**Fuchsteufelswild 20:00 Uhr**

**Corvus Corax 21:30 Uhr**

**MacPiet 23:00 Uhr**

(im Roten Stern)

## „LARP mit!“

Auch 2017 steht das ConQuest ganz unter dem Motto "LARP mit!", denn nur wer mitspielt kann die Faszination Mythodeas wirklich erleben. Ein Liverollenspiel lebt vom Spiel jedes Einzelnen - nicht vom Herumstehen und Zusehen. Und deshalb besteht Mythodea nicht nur aus unseren Festrollen und NSCs, sondern aus Euch!

**Ihr seid Mythodea - Ihr haucht unserer Welt mit Eurem Spiel Leben ein.**

*LARP mit!*

[www.larp-zelte.com](http://www.larp-zelte.com)

Plotlocations werden dieses Jahr wieder mit Zelten von [www.larp-zelte.com](http://www.larp-zelte.com) ausgestattet.

**larp-zelte.  
com**  
Die Zeltspezialisten

Ihr könnt Euch die Zelte für die Dauer der gesamten Veranstaltung anschauen und wenn sie Euch gefallen, meldet Euch einfach beim Stand von Larp-Zelte.com. Die Zelte sind am Sonntag, den 06.08.2017 ab 17:00 Uhr selber abzubauen und sofort in bar oder per EC-Karte zu bezahlen.

Über den Erwerb des Zeltes wird ein Kaufvertrag abgeschlossen.

Achtung, das gilt nur für die auf der Veranstaltung stehenden Zelte.

Vorab könnt Ihr diese Zelte auch schon bei [www.larp-zelte.com](http://www.larp-zelte.com) reservieren und kaufen.

## Der Conquest Zelt-Deal

Sichere Dir über 40% Rabatt  
auf Dein Mittelalter-Zelt !



[www.larp-zelte.com](http://www.larp-zelte.com)

z.B Ritterzelt 6x12 - 1.258 € sparen !  
Ritterzelt 4x6 - 699 € sparen !  
Baldachin 6x6 - 419 € sparen !



## Der ConQuest-Supermarkt

Wie letztes Jahr wird es auf dem Veranstaltungsgelände wieder einen Supermarkt geben. Er soll Euch die Möglichkeit bieten, notwendige Sachen oder Lebensmittel erst auf der Veranstaltung zu besorgen. So spart Ihr Platz im Wagen und könnt trotzdem lecker essen.

### Im Sortiment:

- Wurst
- Käse
- Fleisch
- Getränke
- Täglich frische Brötchen
- Tabakwaren
- und vieles mehr...



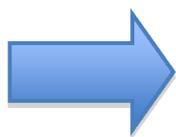
## 5. Grillhähnchen-Stand und Kiosk

Wie letztes Jahr wird es auf dem ConQuest wieder einen Grillhähnchen-Stand geben. Hier gibt es täglich frisch gegrillte Hähnchen mit Beilagen und dieses Jahr erstmals auch frischen Leberkäse. Außerdem gibt es hier gekühlte Getränke und Tabakwaren. Den Grillhähnchen-Stand findet Ihr beim Supermarkt.



## Spende Dein Pfand!

Ihr könnt Euer Einwegpfand, falls Ihr die leeren Flaschen nicht mit nach Hause nehmen wollt, an die Johanniter für Ihren unermüdlichen Einsatz auf unserer Veranstaltung spenden. Zu diesem Zweck sind Sammelbehälter bei den Johannitern, in den SL-Zelten in den Bannern und im Supermarkt aufgestellt. Der Spendenerlös kommt der Jugendarbeit der Johanniter zugute!



## Spende Deine unverbrauchten Lebensmittel!

Wir haben Eure Idee aufgegriffen, Lebensmittel am Ende des ConQuests an die Nienburger Tafel zu spenden. Folgende Sachen sind zu beachten:

- abgepackte Ware muss originalverpackt sein
- das Mindesthaltbarkeitsdatum darf nicht überschritten sein
- bei gekühlter Ware darf die Kühlkette nicht unterbrochen worden sein
- Obst, Gemüse, Backwaren können auch lose abgegeben werden

Ein Mitarbeiter der Nienburger Tafel wird am Sonntag ab 9:00 Uhr Eure gespendeten Lebensmittel beim Supermarkt entgegennehmen.



## Werde Lebensretter! Lass Dich Typisieren!

Lasst Euch beim Zelt der Stefan-Morsch-Stiftung ([www.stefan-morsch-stiftung.de](http://www.stefan-morsch-stiftung.de)) als Stammzellspender für Leukämiekranke registrieren!

Wann :

**Montag, den 31.07. bis Mittwoch, den 02.08.2017: 12:00 bis 18:00 Uhr**

**Donnerstag, den 03.08.2017: 10:00 bis 13:00 Uhr**

Wo:

Am Stand der Stefan-Morsch-Stiftung, direkt neben dem Zelt der Johanniter.



## Das Fantastica Festival Brokeloh

Wie in den Jahren zuvor, wird es auch 2017 wieder das Fantastica Festival Brokeloh, direkt auf dem Rittergut geben, zu dem die Teilnehmer des ConQuest freien Eintritt erhalten...

Hier bietet sich allen Interessierten die Möglichkeit, ein bisschen bei den Händlern zu stöbern, bei einem der Handwerker vielleicht einmal selbst Hand anzulegen oder aber, auf einfache Art und Weise, die Familie zu treffen, die nicht am ConQuest teilnimmt, um ihnen zu zeigen, was man da denn eigentlich so macht.

Unser Ziel ist es, interessierten Besuchern die Fantastik auf verschiedenen Ebenen näher zu bringen und zu zeigen, dass Marktgeschehen aus mehr bestehen kann, als „Speis und Trank“ in schönem Ambiente. Wir setzen auf Interaktion, Attraktion, Illusion und Kultur.

<b>Marktzeiten:</b>	<b>Donnerstag, 03.08.2017</b>	<b>von 14:00 bis 23:00 Uhr</b>
	<b>Freitag, 04.08.2017</b>	<b>von 12:00 bis 23:00 Uhr</b>
	<b>Samstag, 05.08.2017</b>	<b>von 10:00 bis 23:00 Uhr</b>



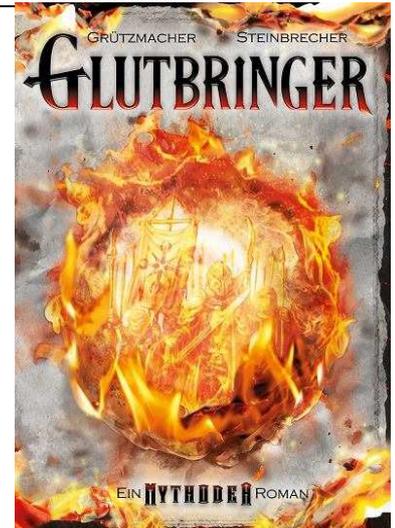
## Der neue Mythodea-Roman ist da!

---

Freut Euch auf eine wunderbare Lesung im Rahmen der Pre-Event Party, kommt und lauscht Hagen Tronje Gruetzmacher und Jane Steinbrecher, die am Dienstag, den 01.08.2017 um 16:00 Uhr im "Roten Stern" ihren neuen Mythodea Roman "Glutbringer" präsentieren und ausgewählte Kapitel daraus vortragen werden!

Der zweite Mythodea Roman "Glutbringer" erscheint pünktlich zum ConQuest 2017 und ist dann ab Sonntag am Stand von Dein-Larp-Shop, im ConQuest-Supermarkt und später beim Check-Out erhältlich.

Exklusiv auf dem ConQuest für 10,- € statt 12,90 € (Nur solange der Vorrat reicht!)



## Der ConQuest Foto-Stick

---

Der neue Stick ist ab Sonntag, dem 06.08.2017 beim Check-Out und im Supermarkt für 10,- € erhältlich.

Der gelaserte **USB Stick, 8GB** wird für Euch von unserem Foto-Team mit ca. **2 GB Fotos** des ConQuest 2017 befüllt.



## Geldautomat

---

Dieses Jahr gibt es erstmals für Euch einen Geldautomaten direkt beim Supermarkt im Tross!

Kunden aller Banken zahlen dort 4,95 € pro Abhebung.



## Händler auf dem ConQuest

AdelundVolk	Kartoffelhaus
Alex der Metsieder	Kettenstrickerei Chaingangdesign
Allerlei Holz	Kleine LARP-Lederey
Amandaras Shop	Kleinodium
Ars Anglia	Klopffechters Erben
Ars Sica	Knorrax
Arthammer Bidenschmiede	Körperkneterei Freydenhaus
Atrimo - Gewänder mit Charakter	Larp Zelte
Baol & Skin	Larperlei
Barbarenspieß	LARP-life
Bickbeernhof Cafe	L'atelier d'Akinra
Bräterey	Luzy's Pirate Leather
Brauchtum & Handel	Manufaktur Natix
Brauende Brüder - Abtei zur geschwollenen Leber	Marias Kramladen - Dressed for Stage
Brokeloher Moorhof	Versandhandel
Caballari	Marketenderey
Celtic Sun Spirituosen	McOnis Handelskontor
CP-Schuhe	Metwabe
Creperie Beatrix Stegh	Mittelalter-Zelte24
Daria's Gewandschneiderei	Motivwunsch.de
Das tapfere Schneiderlein	Mytholon
Dein Larp Shop	Mytholon - Outlet
Der Nordländer	Narsilion
Der Silberwald	Nord-Wind
Der Zuber der Wölfin	Ofenfrische Laibereien
Die Engelsschmiede	PropCorn
Die Fischer	Quarkini
Die magische Beerenweinkutsche des Langhauskrämers	Rogers Badehaus
Downhole Artworx	Rüstzeug
DunkelArt	Schimmerstein
Dvalinn	Schlossbeck
Eifel-Leder	Schuhmacherei
Eis Bold	Skelmir
Elbenschmiede	Stoff und Gewand
Etarus'Allerlei	Süßkraemerey
Federkram	The Fox and the Unicorn
Fell for Fashion	The Grand Expedition Trading Company
Gane Wagenschieber	The historical Barber
Gewürzkrämerei	Ton in Ton
Goldhammer	Trollfelsen
Handelshaus Rabenbanner	Trümmerkutter
Having a Larp	Vehi Mercatus
Heydeschmuck	Vulkanschmiede
IDV engineering	Wie ein Traum aus Gold
Incantarsi - Land & Flair	Wimmer-live-art
Jan Pöbi	Wunsch Klinge-Larpful Things
Jasra	Wyvern Crafts
Jens sien Futterstuuu	Zeltladen.com
Kammaeleon	Zuber des Roten Stern
	Zum Zwergenschmaus

## Künstler auf dem ConQuest

### Pre-Event Party:

Corvus Corax  
Fuchsteufelswild  
MacPiet  
Tommy Krappweis

### Pre-Pre Event Party:

Kapeiken  
Nindriel  
PurPur  
Saitenweise

### Barden:

Antoss "Loki" von Resmonda  
Bardensang und Zauberklang  
Elias  
Galgenvögel  
Levke und die Lederlappen  
Lillian Smith  
Lin  
Lump und Larifari  
Mae Maestria  
Marco - der Bardengilden-Meister  
Mario Luigi Ramazotti d'Amorella  
Mila Sonnenschein  
Minas Avari  
Orlandu  
Pressgeng  
Qui mal y pense  
Reikas Tanz  
Rochus & Friends  
Schattenschweif  
Schein & Seyn  
Schlagsayte  
Tralala Troubadours  
Vollsanger  
Yurlack der Wanderer  
Zwiebelgeschmack

### Tanz, Artistik:

Celtic Roses/Bonn Roses  
Die Gilde der KünstlerInnen von Mythodea  
unter der Leitung von Cellevan  
Magnus der Dichter  
Mummenschanz und Puppentanz  
Siliera  
Tanzbardin Sam  
Terpsichoré  
Tribe Akasha  
Tribe Haus  
ViSaR

### Feuer:

"The Midnight Circus" & "Flames of Delight"  
Ashkara  
Caterva mediaevalis  
Danse Infernale  
Die Feuertanten  
Flammenrausch  
FlammenTanzHorde  
Lord of the Fire  
Scherbenspiel



## ConQuest 2017 – Das Setting

Seit drei Jahren versucht der Heerzug der Elemente die Urzweifler und die Kelriothar zu zerstören. Zwar gab es auch Erfolge zu verzeichnen, doch waren die Umstände in der Spiegelwelt insgesamt so widrig, dass auch der Feind immer wieder Siege verzeichnen konnte.

Die Urzweifler sammelten über das Jahr ihre Kräfte und starteten im Frühjahr die Gegeninvasion (diese fand zeitgleich mit unserem Spin-Off Event "Chroniken von Mythodea" Anfang Mai statt).

**Auf dem ConQuest 2017 wird es darum gehen, dass die Urzweifler die Weltenschmiede, den Quell aller Schöpfungskraft Mythodeas, eingenommen und befestigt haben. Die Spieler müssen versuchen diese Festung zu schleifen, die Weltenschmiede zurück zu erobern und die finsternen Pläne, welche die Urzweifler dort verfolgen, zu vereiteln.**

Nur wenn dies gelingt, wird man im Jahr darauf eine letzte Chance haben, die Kelriothar und den Ursprung aller Verfeimten zu vernichten. Gelingt es nicht, die Weltenschmiede zurück zu erobern, werden die Verfeimten auf ganz Mythodea in einem Ausmaß erstarken, wie man es seit dem Weltenbrand nicht mehr gesehen hat...

Alle Spieler des ConQuest 2017 sind erneut mit dem Großen Heerzug auf die Insel gereist. Man verwendete dafür die Tunnel Terras, welche eine "Unterquerung" des Meeres binnen weniger Stunden ermöglicht. Einigen Siedlern gelang auch die Überfahrt mit Schiffen. Der Heerzug kam am Mittag vor Time-In vor der Festung an und errichtet die Banner. Der Bannerrat, der Sieg und Niederlage im Vorjahr verantwortlich zeichnete, wurde zuvor von den Herrschern Mythodeas entlassen. Ein neuer Bannerrat wird die Banner dieses Jahr in die Schlacht führen und sich erst noch beweisen müssen!

Mehr Informationen zur aktuellen Situation auf Mythodea wie immer im Mitrasperanischen Herold:

[www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/herold/mitrasperanischer\\_herold\\_37.pdf](http://www.live-adventure.de/ConQuest/dateien/herold/mitrasperanischer_herold_37.pdf)

Und hier geht's zu unserem Story-Teaser für das ConQuest 2017: <https://youtu.be/eXhFqD8oH2o>

### Plot: Startbedingungen & Nachteile

**Die Spiegelwelt-Nachteile, sowie das Erweiterungsregelwerk: Spiegelwelt sind größtenteils nicht in Kraft. Die folgenden Nachteile gelten NICHT:**

- mangelnde Elementare Kraft (Schwäche der FdE Träger und Hochämter)
- ein LP weniger
- Einschränkung alchemistische Mixturen zu brauen (Terra-Nachteil)
- Heilung zusätzlicher Lebenspunkte (Aqua-Nachteil)
- Einschränkungen beim Schmieden (Ignis-Nachteil)
- Effekt von Pfeilen auf NSC Rüstungen (Aeris-Nachteil)

**Allerdings hat die Anwesenheit der Urzweifler an der Weltenschmiede einen nachhaltigen Effekt auf die Umgebung. Die folgenden Nachteile gelten dieses Jahr weiterhin:**

- Rituale sind nicht möglich
- Sphärenreisen sind nicht möglich

- Alle, in Mythodea erstellten Artefakte haben keinen Effekt, es sei denn dies ist explizit auf der Artefaktkarte vermerkt. Alle Artefakte von außerhalb Mythodeas haben wie immer keinerlei Effekt!

Diese drei Nachteile sind wie immer Spielanreize und können teilweise oder sogar vollständig im Spiel aufgehoben werden.

## Unser Belagerungs-Einmaleins

1. Eure Sicherheit geht vor: denkt bitte an festes Schuhwerk in Schlachten, bleibt nicht zwischen Schlachtreihen liegen und tragt am besten einen Helm.
2. SL-Ansagen: Befolgt die SL Anweisungen immer und ohne zu diskutieren (besonders in Schlachten). Gelbe Karte = Letzte Verwarnung. Rote Karte = Raus aus der Schlacht / Spielsituation.
3. IT-Bomben & Mineure/Tunnel sind unerwünscht. Leitern, sowie das Klettern an Palisaden/Schanzwerk sind ausdrücklich verboten.
4. Alle Festungsteile sind immer nur Kulisse. Bitte nicht umstoßen, einreißen, einschlagen, etc.
5. Wird ein Spieler-Charakter von einer Belagerungswaffe getroffen (Katapult, Onager, etc.), so fällt er SOFORT auf 0 RP und 0 LP und ist bewusstlos!
6. Geschosse von Belagerungswaffen können nicht geblockt oder pariert werden!
7. (Von oben) geworfene Belagerungs-Steine fügen einen Punkt Direktschaden zu.

## Burger-King Gutscheine

### DER BESTE GRILLPLATZ DER STADT



BURGER KING® in Garbsen:  
Bremer Straße 50a



50% SPAREN  
EIN PRODUKT  
GRATIS!

#### 2 6er KING NUGGETS ZUM PREIS VON EINER PORTION

+ 2 Dips  
Gültig bei Abgabe bis 11. 8. 2017 bei BURGER KING®  
in Garbsen: Bremer Str. 50a. Nicht gültig in Verbindung  
mit anderen Preisnachlässen oder Zugaben.  
PLU: 23030



JETZT NUR  
**€2,99**

#### 6 KING WINGS

Gültig bei Abgabe bis 11. 8. 2017 bei BURGER KING®  
in Garbsen: Bremer Str. 50a. Nicht gültig in Verbindung  
mit anderen Preisnachlässen oder Zugaben.  
PLU: 2255



JETZT NUR  
**€7,99**

LONG TEXAS BBQ + LONG CHICKEN®  
+ mittlere KING Pommes + 0,4 L Coca-Cola®  
gültig bei Abgabe bis 11. 8. 2017 bei BURGER KING®  
in Garbsen: Bremer Str. 50a. Nicht gültig in Verbindung  
mit anderen Preisnachlässen oder Zugaben.  
PLU: 32141



JETZT NUR  
**€9,99**

2 BIG KING XXL  
+ mittlere KING Pommes + 0,4 L Coca-Cola®  
gültig bei Abgabe bis 11. 8. 2017 bei BURGER KING®  
in Garbsen: Bremer Str. 50a. Nicht gültig in Verbindung  
mit anderen Preisnachlässen oder Zugaben.  
PLU: 60147

