



*Chroniken von*  
**MYTHODEA**  
*Das Jahr der Asche*

**DAS MYTHODEA ABENTEUER-CON**

**25.04.-28.04.2019 WESTERNOHE**

**FACTS**

**EINE VERANSTALTUNG VON  
WWW.LIVE-ADVENTURE.DE**

**LIVE**  
ADVENTURE  
EVENT GMBH

## **Willkommen...**

...nicht nur auf dem fünften Chroniken von Mythodea und damit dem Start einer neuen Rahmenhandlung, sondern auch auf dem wunderschönen Gelände des Pfadfinderzentrums Westernohe!

2019 steht natürlich erneut ganz im Zeichen der Elemente: Sowohl der realen - und ja, wir haben alles dafür getan, dass es zumindest trocken bleibt - wie auch unserer "Sakralen Elemente" und den Geschichten, die wir um sie weben.

Die letzten Jahre haben deutlich in Erinnerung gerufen, dass jedes der Elemente für sich zum Extrem neigt. Die gnadenlosen Jäger der Shir'tanaar waren ebenso gefährlich, wie der blinde Fanatismus aus den Reihen Ignis. Aber auch Aquas Intrigen und Figuren wie Terras Elementar des Todes sorgten für einigen Gesprächsbedarf.

Doch schreiben wir das "Zeitalter der Sterblichen" und es liegt an Euch zu entscheiden, welches Schicksal Mythodea erwarten wird. Wir wünschen bei der Erkundung dieser neuen Mysterien mindestens ebenso viel Spaß, wie bei der Entdeckung unseres neuen Geländes und laden Euch ebenso herzlich ein, bei den gastfreundlichen Edalphi in "Mitternachts Hallen" die Gläser zu erheben und auf ein neues Chroniken anzustoßen!

**Euer Chroniken-Team**

## Setting

---

Das "**Jahr der Asche**" erzählt, was in den Nachwehen der Konflikte im Bluttann und der Untoten Hohld (Chroniken 2015-2018) geschah und schafft damit die Grundlage für einen neuen Handlungsrahmen. Im Folgenden sollen alle Themen, die von Interesse sein könnten kurz erklärt werden.

**Khal'hatra**, Ignis' Reich der Rache, das sich im Zentrum Mythodeas gebildet hatte, wurde von zahlreichen internen Konflikten geschwächt und nun auch von außen durch den Untod bedroht. Zwar galt das Reich der Rache für das angrenzende **Siegel des Westens** seit langem als eine Bedrohung, doch sollte es gegen den Untod fallen, wäre dies weitaus schlimmer für die elementtreuen Siedler. **Archon Collin** wird also vor Ort die Verteidigung Khal'hatras unterstützen oder zumindest verhindern, dass es Streitkräfte des Feindes bis in den Westen schaffen.

Der seit Jahren immer wieder aufkeimende **Elementar-Wettstreit** zwischen den "äußeren Vier" (Ignis, Terra, Aqua & Aeri), ist nach wie vor ein wichtiges Thema. Im Vorjahr trat eine neue Gruppierung Edalphi in Erscheinung - die **Krone der Schöpfung**, welche den "Goldenen Traum" suchen. Bis heute ist den meisten Siedlern noch nicht ganz klar, was genau dies bedeutet oder was sich tatsächlich hinter dem Konflikt zwischen den Elementen verbirgt.

Klar ist, dass sich in den letzten zwei Jahren lose Bündnisse gebildet haben. Es sind weniger die Gemeinsamkeiten, die verbinden, sondern der Mangel an Streitpunkten, der trennen könnte. Doch so existiert eine lose Allianz zwischen **Terra und Ignis**, sowie **Aeri und Aqua**, was sich auch in den Lagern und deren Verteilung auf dem Chroniken widerspiegeln wird.

Die Krone der Schöpfung, geführt von der Edalphi **Mitternacht**, rief alle Streiter der Elemente dazu auf, gemeinsam zur Verteidigung Mythodeas zu erscheinen in der Hoffnung, in ihren **Hallen der Mitternacht** den Weg der Diplomatie und Kooperation zu fördern.

→ Den vollständigen Aufruf Mitternachts findet man hier: <https://bit.ly/2InlfJW>

Um die Macht der Elemente im Kampf gegen den Untod und weitere, auf dem Sommerfeldzug zu erwartende Gefahren, zu stärken ruft das Geliebte Kind Aquas, die **Mitray`kor der Weisheit Miriel** dazu auf, die **Zitadelle des Lebens** zu finden und ihre Geheimnisse zu ergründen. Doch scheint es, als würde auch eine Gesandte der **Knochenkönigin** die Macht dieses Ortes für den Ewigen Heerwurm zu beanspruchen...

→ Den vollständigen Aufruf Miriels findet man hier: <https://bit.ly/2KGld1E>

Doch als wäre das nicht genug, wird Khal'hatra nicht nur von Außen, sondern auch aus den eigenen Reihen bedroht: die ehemalige flammende

Anhängerin des Feuers, **Noreen Brandbringer**, scheint eine unheilige Allianz mit dem **Schwarzen Eis** eingegangen zu sein. Über diese Verbindung drohen zahllose, im Reich der Rache angesammelte Mächte des Feuers, an den Erzfeind zu fallen. Die standhaften **Laka-tain**, die Hüter der Natur, entsenden den "**Hirschgott**" Lhor-korin, sowie die gartengeborene **Manca-chattra**, um dies zu verhindern und Terras uralten Anspruch auf die Ländereien im Rachereich zu verteidigen.

→ Den Aufruf der Manca-chattra findet man hier: <https://bit.ly/2G6Hz80>

Viele spannende **Mythen und Abenteuer** werfen ihre Schatten voraus. Wir hoffen, Euch hiermit einen kleinen Überblick gegeben zu haben und wünschen viel Spaß mit dem "Jahr der Asche". Und wem keine, der hier angesprochenen Orte und Personen zusagen, ist herzlich eingeladen, sich in der **Taverne** umzusehen, wo ebenfalls viele Einstiegspunkte in den Plot versteckt sind.

→ Den allgemeinen Story-Trailer für 2019 findet man hier: <https://bit.ly/2ld5lx5>

## **Unterstützendes Spiel**

Wir denken, dass wir nach neun Jahren nicht mehr erklären müssen, was "LARP mit!" bedeutet und dass wir vor Ort durchgängig IT-Spiel haben werden.

Durch das Setting des diesjährigen Chroniken sind wir erneut **auf Eure Mithilfe angewiesen**. Grundsätzlich halten wir nicht viel davon, Dinge, die nicht da sind per "Telling" Euren Charakteren aufzuzwingen. "Ihr seht, wie Feuer vom Himmel regnet!" ist eine der peinlichsten Sachen, die eine SL an einem sonnigen Freitagnachmittag in die Runde rufen kann.

Gleichzeitig sind aber unseren Darstellungsmöglichkeiten auch Grenzen gesetzt. **Hier ist Eure Bereitschaft, das Setting mit zu tragen, gefragt**. Wenn wir also zum Beispiel Schilder im Wald aufstellen, auf denen "ACHTUNG: SUMPF!" steht, wäre es schön, wenn Ihr diesen "Sumpf" auch bespielt - auch wenn er offensichtlich in der Realität gar nicht da ist.

Das Gleiche gilt für Bedrohungen. Wenn Ihr z.B. im Spiel erfahrt, dass 10.000 Untote in einer halben Stunde über die Wiese laufen werden, auf der Ihr gerade sitzt, dann ist es nicht spielfördernd, wenn Ihr Euch denkt: "Ach, das passiert eh nicht, die Orga hat gar nicht so viele NSCs."

Zuletzt bleibt zu diesem Punkt nur noch zu sagen: **Spielt und habt Spaß dabei**. Reagiert auf Eure Mitspieler und geht auf ihre Spielangebote ein; nichts ist frustrierender, als wenn auf ein "Anspielen" nur OT oder gar nicht reagiert wird.

## ***Sumpf & Ruinen***

**Der Sumpf:** Manche Bereiche haben wir mit "Achtung: SUMPF!" Schildern markiert. Dies sind OT-Zonen im Gelände (primär im Wald) die abgesperrt sind, da sich dort NSC-Lager oder OT-Gebäude befinden. Es ist kein Plot, den "Weg durch den Sumpf" zu finden.

**Die Ruinen:** In der Nähe der Taverne steht eine große Mehrzweckhalle. Darin ist das Orga- und SL-Hauptquartier. Im Spiel ist dies eine verfallene Ruine. Auch hier gilt: Die SL Zimmer zu entdecken und zu looten ist KEIN Plot. Ihr könnt aber jederzeit, wenn Ihr eine Frage oder ein Problem habt vorbeischaun!

## ***Tavernenabend am Mittwoch***

Was sich im Vorjahr aus dem Con-Termin ergab, wollen wir dieses Jahr regulär anbieten. Wer schon Mittwoch da ist, ist herzlich eingeladen zu einem IT Abend in der Taverne.

Die Expeditionsstreitmacht der Elemente wird schon ab Mittwochabend am Spielort lagern und mindestens mit den Edalphi dort Kontakt haben. Zu diesem Zweck wird es einen **InTime-Abend in der Taverne** geben, bei dem Ihr nicht nur Eure sichere Ankunft an den "Toren der Sonne" feiern könnt, sondern auch das eine oder andere Gerücht aufschnappen könntet.

**Wichtig:** Der Spielraum ist Mittwochabend auf das Tavernenzelt begrenzt. Expeditionen in den Wald, die Wiesen oder (Plot-)Spiel in den Lagern ist nicht möglich!

## ***Larp-Flohmarkt am Mittwoch und Donnerstag***

Für alle, die noch etwas brauchen oder nach Neuem stöbern wollen, gibt es einen privat organisierten Flohmarkt. Ihr findet ihn vor der Taverne.

24.04.19 18:00-20:00 Uhr

25.04.16 15:00-17:00 Uhr

Einfach ohne Anmeldung vorbeikommen.

# Organisatorisches

---

## Neues Tavernen-Konzept

Ähnlich wie letztes Jahr wird die Taverne wieder Dreh- und Angelpunkt des Spiels sein. Wer Plot sucht - dort werdet Ihr fündig!

### Die wichtigsten Neuerungen:

1. Man kann Do, Fr & Sa ab 8:30 Uhr **Brömmeln** (Semmeln, Brötchen) kaufen.
2. Es gibt täglich **warme Mahlzeiten** in der Taverne zu erstehen (so lange der Vorrat reicht!). Bitte bringt **Taschen oder Körbe** zur Abholung mit!
3. Bezahlt wird dort in bar.
4. Die Taverne hat schon **ab Mittwochmittag** eingeschränkt geöffnet und bietet Getränke und kleinere Snacks (Frühanreise!).
5. **Öffnungszeiten:**  
Voraussichtlich Mittwoch ab 12:00 Uhr.  
Ab Donnerstag ab 8:30 Uhr (regulärer Betrieb).  
Essensverkauf abends bis maximal 0:00 Uhr.  
Getränkeausschank je nach Betrieb bis 2:00 / 3:00 Uhr Nachts.  
Sonntag nur noch eingeschränkt Frühstück bis ca. 11:00 Uhr.

Zwar stellen wir auch IT taugliches Einweggeschirr, wir würden Euch jedoch zur Vermeidung unnötigen Mülls bitten, selbst Geschirr zum Befüllen mitzubringen. Danke!

Um Euch das Ganze so richtig schmackhaft zu machen, hier ein paar Highlights der geplanten Verpflegung mit vorläufigen (!) Preisen:

- |   |        |
|---|--------|
| ● Grießbrei (mit verschiedenen Toppings)                          | 2,00 € |
| ● Käseschnitte (Toast vegetarisch oder mit Speck)                 | 4,00 € |
| ● Kartoffelsuppe mit Brot (vegetarisch oder mit Wurst)            | 4,00 € |
| ● Steinbrücker Ranftlsuppe mit Brot (vegetarisch oder mit Wurst)  | 4,00 € |
| ● Käsespätzle mit Röstzwiebeln                                    | 4,00 € |
| ● Spießbürger<br>(Schweinebraten mit Sauerkraut in großer Semmel) | 5,00 € |

Und falls das Wetter wieder Chroniken typisch ist, gibt es natürlich rund um die Uhr heißen Kaffee (1,00 €) und Gewürzwein (2,50 €).



## **Getränke**

<b>Maisel Aktien Zwickel</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,50 €</b>
<b>Maisel Aktien Landbier</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,50 €</b>
<b>Maisel Aktien Original</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,50 €</b>
<b>Grevensteiner Ur-Radler</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,50 €</b>
<b>Coca Cola</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,00 €</b>
<b>Spezi Original</b>	<b>0,5 l</b>	<b>3,00 €</b>
<b>Apfelsaft-Schorle</b>	<b>0,5 l</b>	<b>2,50 €</b>
<b>Limonade gelb/ weiß</b>	<b>0,5 l</b>	<b>2,50 €</b>
<b>Mineralwasser</b>	<b>0,5 l</b>	<b>2,00 €</b>
<b>Met (süß, herb, normal, Kirschmix, Schwarzes Eis)</b>	<b>0,7 l</b>	<b>je 10,00 €</b>
<b>Hypocras (Gewürzwein)</b>	<b>0,7 l</b>	<b>13,00 €</b>

## **Feuerholz in der Taverne**

<b>Feuerholz, ca. 30 kg</b>	<b>15,00 €</b>
-----------------------------	----------------

## **Unterbringung und Verpflegung**

Die Unterbringung erfolgt in eigenen Zelten. **Pro Person rechnen wir mit 15 m<sup>2</sup> Lagerfläche, denkt bitte bei Eurer Planung daran.**

Der Con ist ein Selbstverpfleger-Con. Essen kann in der Taverne erworben werden (so lange der Vorrat reicht).

Wir haben vor Ort ausreichend Feuerholz, welches wir über die Taverne für 15,00 € pro ca. 30 kg verkaufen. Transportieren könnt Ihr das Holz in einer Leih-Wanne von uns. Es darf kein Brennholz auf dem Gelände gesammelt werden! Auf dem Gelände darf in ausgewiesenen Feuerstellen oder in selbst mitgebrachten Feuerschalen (mindestens 15cm über dem Boden!), in ausreichender Entfernung zum Wald oder Büschen, Feuer gemacht werden. Es dürfen keine eigenen Feuerstellen (z.B. durch Ausheben der Grasnarbe) angelegt werden.

## **Toiletten & Duschen**

Vor Ort gibt es drei Waschhäuser im Spieler-Bereich und ein Waschhaus im NSC-Bereich. Jedes dieser Waschhäuser ist sowohl mit Damen und Herren Toiletten, Urinalen, wie auch Duschen ausgestattet. Im Außenbereich sind

ausreichend Trinkwasser-Entnahmestellen, sowie große Spülbecken vorhanden. Hier könnt Ihr dann auch Euer Geschirr spülen. Das Waschhaus 1 verfügt über ein behindertengerechtes WC mit Toilette, Dusche und Badewanne. Das Waschhaus 3 verfügt ebenfalls über zwei behindertengerechte Toiletten.

Zusätzlich werden wir noch Mobiltoiletten aufstellen.

## **Hunde**

Alle Hunde müssen für das „Chroniken von Mythodea“ angemeldet werden. Hierfür haben wir ein Hunde-Ticket im Ticket-Verkauf eingerichtet. Dieses Ticket kostet 10,00 €.

Der Hund muss beim Check-In mit dem E-Ticket eingecheckt werden.

Auf dem „Chroniken von Mythodea“ herrscht absolute Maulkorb- und Leinenpflicht! Bei Nichteinhaltung wird der Hundehalter mit dem Hund von der Veranstaltung verwiesen.

## **Check-In**

Der Orga - Check-In wird am Donnerstag, 25. April 2019 ab 10:00 Uhr an der Einfahrt zum Gelände stattfinden. Bitte beachtet den Anfahrtsplan! Haltet bei der Einfahrt Euer E-Ticket bereit, damit der Check-In flüssig und schnell stattfinden kann.

**Um den Check-In und Check-Out Prozess noch weiter zu beschleunigen, schlagen wir eindringlich vor, dass Ihr unter dem folgenden Link [https://www.live-adventure.de/cvm/CvM\\_Abladezonen.pdf](https://www.live-adventure.de/cvm/CvM_Abladezonen.pdf), die passende Vorlage für Euer Teillager herausucht und Euch das entsprechende Schild auf DIN A4 ausdruckt und gut sichtbar in die Windschutzscheibe legt. So sehen unsere Teamler schon beim Anfahren, in welches Lager Ihr müsst und können Euch entsprechend einweisen.**

## **Conzahler**

**Eine spontane Teilnahme auf dem "Chroniken von Mythodea" ist überhaupt kein Problem. Für Spieler gilt dabei der Conzahler Beitrag von 150,00 €.**

**NSCs können gerne für 30,00 € als Conzahler teilnehmen.**



## **Frühanreise**

Die Frühanreise ist **ab Mittwoch, 24. April 2019, 15:00 – 22:00 Uhr** möglich.

Die Frühanreisepauschale beträgt pro Kopf 15,00 € (SC).

**Völker und NSCs sind von der Frühanreisepauschale befreit.**

Teilnehmer von 0 bis 6 Jahren müssen nichts bezahlen.

Teilnehmer von 7 bis 13 Jahren zahlen 5,00 €.

Frühanreiser brauchen sich nicht anzumelden und bezahlen ausschließlich vor Ort direkt beim Check-In.

## **Pre-Event Fotoshooting**

Wer die Frühanreise nutzt, Lust und schon Zeit hat, kann am Donnerstag am Pre-Event Fotoshooting mit Donald von unserem Foto-Team teilnehmen.

Treffpunkt ist um 12:00 Uhr an der Taverne, danach geht's zu einem schönen Ort auf dem Gelände, um szenische (Kampf-) Bilder zu stellen.  
(Man kann auch später noch dazu stoßen.)

Voranmeldungen für die Szenenauswahl bitte mit einer kurzen Mail an [anfrage@brossler.com](mailto:anfrage@brossler.com)

Spontane Teilnahme ohne Anmeldung ist natürlich auch noch möglich.

Die Fotos gibt's zusätzlich zu den Veranstaltungsfotos beim Check-Out auf dem Foto-Stick.

## **Photography Initiative**

Ihr wollt, dass die Welt mehr über Eure Gruppe, deren Hintergrundgeschichte und den Menschen in Eurer Gruppe erfährt?

Das Live Adventure Team wird in Zusammenarbeit mit SKALD.com und der Burgschneider Photography Initiative ein Serie von Kurzfilmen, Interviews und Fotoserien produzieren, um den einzelnen Gruppen im Mythodea Universum nicht nur eine Stimme zu geben, sondern auch ihre Kreativität zu präsentieren und zu feiern.

Wenn Ihr mit Eurer Gruppe auf dem Chroniken dabei seid (oder auf einer anderen LA Veranstaltung) und Lust habt, ein Teil dieses Projekts zu werden, teilt uns bitte Eure Gruppen- und Kontaktinformationen in dem verlinkten Formular mit: <https://forms.gle/vspies73A6C7ZXMH6>

## Charakter - Check-In

Es gilt, für alle verbindlich, das Live Adventure Basisregelwerk 1.2.

Ihr könnt Euren Charakterbogen vorab herunterladen und ausdrucken:

<https://www.live-adventure.de/index.php/de/larp/regelwerk>

Der Charakter-Check, Check-In von Tränken und der Waffencheck entfallen.

Für Fragen zum Regelwerk stehen Euch Eure SLs selbstverständlich gerne weiter zur Verfügung. Auch wenn Ihr nicht sicher seid, ob Eure Ausrüstung den Sicherheitsstandards entspricht, hilft Euch Eure SL gerne bei einer Einschätzung.

*Trotzdem gilt, dass Ihr selbst für den Zustand und die Sicherheit Eurer Ausrüstung verantwortlich seid.*

**Folgende Waffen müssen bei der SL weiterhin eingecheckt werden:**

- Selbstbau-Pfeile und -Bolzen
- Bögen und Armbrüste

Das Live Adventure Basisregelwerk und das Erweiterungsregelwerk „Effekte“ sind auf dem „Chroniken von Mythodea“ gegen eine Schutzgebühr von jeweils 1,50 € oder vorab bei <https://www.dein-larp-shop.de/> erhältlich.

## Parkplatz

Im Süden des Geländes gibt es eine ausgewiesene Parkfläche, auf der Ihr Eure Autos während der Veranstaltung parken könnt. Für die NSCs ist ein weiterer Parkplatz im Norden des Geländes vorhanden. **Fahrzeuge dürfen nur auf dem ausgewiesenen Parkplatz abgestellt werden.** Bei Zuwiderhandlung werden wir Fahrzeuge abschleppen lassen. Auf dem gesamten Gelände darf maximal mit Schrittgeschwindigkeit gefahren werden. **Für das Be- und Entladen des Fahrzeuges können maximal 30 Minuten gewährt werden.** Das Befahren der ausgewiesenen Parkflächen erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Die Parkflächen werden nicht überwacht.

## Check-Out

Um Euer Auto vom Parkplatz holen zu können, muss Euer Zeltplatz sauber und ordentlich sein und Euer gesamtes Gepäck bereits fertig gepackt in der Abladezone bereit stehen. Danach könnt Ihr Euch von einer SL einen Stempel auf dem Handrücken abholen, um Euer Auto vom Parkplatz holen.

Für die **Müllentsorgung** steht ein großer Müllcontainer auf dem Team-Parkplatz bereit. Denkt bitte daran, eigene Müllsäcke mitzunehmen.

**Asche** aus Feuerschalen u. ä. könnt Ihr in den Feuerstellen auf den Zeltplätzen entsorgen.

## **Zeitablauf**

### **Frühanreise / Check-In Mittwoch**

**15:00 – 22:00 Uhr**

- 21:00 Uhr                   Eingeschränktes Spiel in der Taverne

### **Anreise/ Check-In Donnerstag**

**10:00 – 18:30 Uhr**

- 10:00 - 18:30 Uhr   Anreisen & Aufbauen
- 18:30 Uhr            Ende des regulären Check-Ins
- 18:30 - 22:00 Uhr   eingeschränkter Check-In
- 19:00 - 19:30 Uhr   Treffen an der Arena & SL-Ansprache
- 19:30 Uhr            Spielstart

30 Minuten vor Beginn der SL-Ansprache dürfen Fahrzeuge nur noch am Kurzzeit-Parkplatz in der Nähe der Gelände Einfahrt be- und entladen.

### **Anreise/ Check-In ab Freitag**

**10:00 – 22:00 Uhr**

Ab Donnerstag 18:30 Uhr bis Sonntag um 9:30 Uhr dürfen Fahrzeuge nur noch am Kurzzeit-Parkplatz bei der Gelände Einfahrt be- und entladen werden. Der Check-In erfolgt am HQ in der Mehrzweckhalle. Folgt einfach der Beschilderung.

### **Abreise /Check-Out Sonntag**

**ab 9:30 Uhr**

**Nicht vergessen: Beim Check-Out gibt es:**

- **Den USB-Foto-Stick**  
(16 GB befüllt mit ca. 1,5 GB Fotos vom Chroniken)   **10,00 €**
- **Foto - Download Code**                                   **5,00 €**

**Bereits beim Check-In und danach im HQ:**

- **“Time In! 2011 -2017” - Der ConQuest Film auf DVD**                   **15,00 €**
- **Die offiziellen Mythodea Romane:**
  - “Zmaë - die Wächter von Steinthal“                                   **12,00 €**
  - “Glutbringer“   **13,00 €**
  - “Herren der Tiefe”   **10,00€**
- **Der erste offizielle ConQuest Merch-Tassen:**                   **10,00€**

## **Spende Dein Pfand!**

Ihr könnt Euer Einwegpfand, falls Ihr die leeren Flaschen nicht mit nach Hause nehmen wollt, am Sanizelt des DRK für Ihren unermüdlichen Einsatz auf unserer Veranstaltung spenden. PET und Glasflaschen, bitte keinen Müll!

## Conhandys

Vor Ort könnt Ihr uns unter folgenden Nummern erreichen:

0176 - 24739434	- Tobias
0176 - 24739436	- Eva
0176 - 22867291	- Kathrin

## Wegbeschreibung

NICHT durch die Ortschaft direkt zum **DPSG-Gelände in Westernohe** fahren.  
Fahrt zur K46 / **Dr.-Walter-Zoth-Allee, 56479 Westernohe**, folgt dann der Beschilderung und nimmt zwischen Westernohe und Oberrod die Abzweigung in nördliche Richtung zum Check-In.

