

Jenseit der Siegels



Westwind

19. Juni bis 23. Juni 2019

Immenhausen bei Kassel

FACTS

www.Live-Adventure.de

Hallo...

... und willkommen bei einem Jenseits der Siegel.

Erneut wird das "Konvents der Elemente" vom Siegel des Westens als Gastgeber ausgerichtet und macht mit viel Unterhaltung und Kultur das Konvent erneut zu einem Erlebnis.

Ein Krieg liegt hinter uns, eine ungewisse Zukunft vor uns. Doch leben soll man im Moment. Und so ist das Konvent eine sehr willkommene Zeit für Diplomatie, Besinnung und Leben. Und Pompball!

Ganz gleich was die Zukunft bringt - es tut gut, sich auf eine Sache verlassen zu können. Wie sagte doch einst der legendäre (ehemalige) Bürgermeister und langjährige Protégé Holzbrücks, Antonio Maria de la Tirol:

1. Eilt in Scharen herbei und vergesst Euer Gold nicht! Bei den Elementen, vergesst bloß das Gold nicht!

2. Genießt unsere Attraktionen: Stände und Gilden, Tavernen und Zuber!

3. Kämpft in der Arena! Es sollte sich niemand wahrhaft Mann nennen, der nicht einmal in der berühmten Rabenschrey Arena gefochten hat!

4. Weibsvolk darf das gerne auch tun. Auch gegen Männer. Ein jedes Blut ist vom gleichen Rot!

5. Besucht das Konvent der Elemente - dieses Jahr unter der Schirmherrschaft der Nyame und des Archons des Westens!

6. Stattet der Khal'Hatra-Taverne und dem Volk der Razash'Dai, sowie Naldar, Edalphi, Narech Tuloch, Tivar Kharassil, Blütenthalern, Sephor'Assil und Tragantern einen Besuch ab. Bringt Essen mit!

7. Macht unserem ehrenwerten Bürgermeister Thomas Breitenstein Eure Aufwartung oder macht ihm das Amt streitig!

8. Behaltet Eure Finger dort, wo sie hingehören - und das ist nicht in die Auslage der Händler, ganz gleich was Euch die Stimmen zuflüstern!

9. Besucht die Lager der Siegel, des Märkischen Bundes, der Freistädte und der Siegelfreien - bewundert die kulturellen Eigenheiten aus allen Himmelsrichtungen und staunt, was Mythodea alles zu bieten hat!

Euer Antonio

Das Setting

Der Wanderjahrmarkt ist nur noch eine Erinnerung und die Siedlung Holzbrück hat sich zu einer prosperierenden, kleinen Stadt gemauert. Manche alten Beziehungen und Gewohnheiten wurden übernommen, aber auch viele neue Möglichkeiten und Tätigkeitsfelder haben sich eröffnet. Der Markt für Grunderwerb und Neu-Bebauungen floriert und auch der Stadt- und Bürgerrat sucht stets neue Investoren.

Holzbrück (derselbe Ort wie die letzten Jahre) ist also ein wachsendes Städtchen, das sich im freien Seehandelsgebiet landeinwärts von Porto Habana befindet. Es liegt in dicht bewaldeten Hügeln direkt an der großen Straße der Seehandelsgilde, welche Porto Habana mit Kreuzweg verbindet und von dort weiter in den Westen, sowie nach Shan Meng Ray führt. Die einfachste Anreise ist entweder per Schiff über den Hafen von Porto Habana (3 Tagesreisen entfernt) oder über das Aeris Portal von Habanas Wacht (2 Tagesreisen entfernt).



Einzelspielerplots

Einige kennen unser Konzept der kleinen, individuellen Charakterplots schon vom Chroniken, auf dem wir dies mehrere Jahre umgesetzt haben. Auch auf dem JDS haben wir viele kleine Plots vorbereitet, die sowohl Einstieg in größere Geschichten bieten können oder auch einfach nur etwas Zeitvertreib.

Um die Verteilung fair zu gestalten (und weil es irgendwie besser zum JDS passt) werden die Plots verlost! Jeder erhält beim Check-In ein Los in dem entweder "Niete" oder eine Zahl steht.

Wer eine Zahl gezogen hat darf sich später beim HQ oder am SL-Zeit melden und sein Los gegen ein kleines Briefchen mit weiteren Informationen für den Spielstart eintauschen. Alles Weitere ergibt sich dann aus diesem Briefchen.

Wichtig: *Ihr könnt sowohl ein Gewinn-Los wie auch ein gezogenes Briefchen vor Spielstart an einen anderen Spieler weitergeben, solltet dann selbst aber im Spiel keinen Gebrauch von den enthaltenen Informationen machen! Nach Spielstart ist eine Weitergabe des Plots nicht mehr erlaubt.*

In diesem Sinne: Viel Spaß!

"LARP mit!"

Es gibt überhaupt keinen Grund, dieses Jahr nicht mindestens genauso laut und deutlich darauf hinzuweisen, dass das Jenseits der Siegel (genauso wie das ConQuest) ein LIVEROLLENSPIEL ist. Das bedeutet: Wir erwarten von allen Teilnehmern ein paar grundlegende Dinge.

Ihr seid das LARP! Bemüht Euch daher bitte mit allem, was Ihr tut, das Spiel zu tragen und zu fördern, statt es zu stören oder zu unterbrechen.

Eine **schöne Darstellung und der Spielspaß aller** sollten für jeden im Vordergrund stehen, nicht der persönliche Ehrgeiz.

Spielt mit! Reagiert auf Eure Mitspieler und geht auf ihre Spielangebote ein; nichts ist frustrierender, als wenn auf ein "Anspielen" nur OT oder gar nicht reagiert wird.

Zu diesen Punkten gehört auch, dass jeder, der als Spieler oder NSC auf das Con kommt, zumindest die grundlegendsten Dinge über die Welt und den Ort weiß - etwa wie genau ihr/sein Charakter auf diesen Jahrmarkt oder das Konvent gelangt ist. Ebenso gehört dazu eine grundlegende Vertrautheit mit dem Regelwerk. Ausführliche Informationen zu beidem erhaltet Ihr auf unserer Webseite (www.live-adventure.de).

Organisatorisches

Unterbringung, Verpflegung und

Feuerholz

Die Unterbringung erfolgt in eigenen Zelten. **Pro Person rechnen wir mit 15m² Lagerfläche, denkt bitte bei Eurer Planung daran.**

Der Con ist ein Selbstverpfleger-Con.

**Mittwoch, Donnerstag, Freitag und Samstag ab 8:30 Uhr könnt Ihre frische Brömmeln (Semmeln, Brötchen, Schrippen, Weggla, etc.) in der Taverne kaufen, solange der Vorrat reicht.
Der Preis beträgt 50 Cent pro Brömmel.**

Wir haben vor Ort ausreichend Feuerholz, welches wir über die Taverne zu 15,00€ pro Wanne verkaufen. Die Transport-Wanne kann dort ausgeliehen werden. Auf dem Gelände darf in ausgewiesenen Feuerstellen oder in selbst mitgebrachten Feuerschalen (mindestens 15cm über dem Boden!), in ausreichender Entfernung zum Wald oder Büschen, Feuer gemacht werden.

Sanitär

Wir haben vor Ort ein festes Gebäude mit Toiletten und Duschen, sowie einen zusätzlichen Dusch- und einen Toilettencontainer aufgestellt.

Außerdem werden wir an den etwas weiter entfernten Lagerplätzen Mobiltoiletten aufstellen.

Geschirr könnt Ihr in den Spülbecken bei dem Sanitärgebäude abspülen (bitte nicht in den normalen Waschbecken oder Duschen!).

Hunde

Alle Hunde müssen für das „Jenseits der Siegel“ angemeldet werden. Hierfür haben wir ein Hunde-Ticket im Ticket-Verkauf eingerichtet. Dieses Ticket kostet 10,00 €. Der Hund muss beim Check-In mit dem E-Ticket eingecheckt werden.

Auf dem „Jenseits der Siegel“ herrscht absolute Maulkorb- und Leinenpflicht! Bei Nichteinhaltung kann der Hundehalter mit dem Hund von der Veranstaltung verwiesen werden.

Check-In

Der Orga - Check-In wird am Mittwoch ab 10:00 Uhr direkt an der Einfahrt zum Gelände stattfinden. Bitte haltet bei der Einfahrt Euer E-Ticket bereit, damit der Check-In flüssig und schnell stattfinden kann.

WICHTIG: Um den Check-In und Check-Out Prozess noch weiter zu beschleunigen, druckt ein gut lesbares Schild mit dem Namen Eures Lagers auf Din A4.

Legt dieses gut sichtbar in die Windschutzscheibe.

So sehen unsere Teamler schon beim Anfahren, in welches Lager Ihr müsst und können Euch entsprechend einweisen.

Conzahler

Wer spontan ohne Anmeldung auf das „Jenseits der Siegel 2019“ kommen will, kann das gerne tun. Wir haben noch ausreichend Platz.

Der Conzahler-Beitrag beträgt 10,00 € zum jeweils letzten Staffelpreis.

Frühanreise

Die Frühanreise ist ab Dienstag, 18. Juni 2019, von 15:00 – 22:00 Uhr möglich. Die Frühanreisepauschale gilt für Spieler, Gilden, NSC, sowie Völker und beträgt pro Kopf 15,00 €.

Teilnehmer von 0 bis 6 Jahren müssen nichts bezahlen.

Teilnehmer von 7 bis 13 Jahren zahlen 5,00 €.

Frühanreisende brauchen sich nicht anzumelden und bezahlen ausschließlich vor Ort direkt beim Check-In.

Parkplatz

Außerhalb des Geländes gibt es ausgewiesene Parkflächen, auf denen Ihr Eure Autos während der Veranstaltung stehen lassen könnt. Es werden keine Parkplatzgebühren erhoben und Ihr könnt Euer Auto natürlich jederzeit holen, um damit einkaufen zu fahren.

Das Befahren der ausgewiesenen Parkflächen erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Die Parkflächen werden nicht überwacht. Die Parkflächen befinden sich direkt am Rande eines Wasserschutzgebietes. Wir bitten Euch daher nachdrücklich darum, Eure Fahrzeuge auf eventuell austretende Flüssigkeiten zu überprüfen.

Check-Out

Um Euer Auto vom Parkplatz holen zu können, muss Euer Zeltplatz sauber und ordentlich sein und Euer gesamtes Gepäck bereits fertig gepackt in der Abladezone bereit stehen. Dann könnt Ihr Euch von einer SL einen Stempel auf dem Handrücken abholen, damit Ihr mit dem Auto auf das Gelände fahren dürft.

Für die Müllentsorgung steht ein großer Müllcontainer beim Sanitärbereich bereit. Denkt bitte daran eigene Müllsäcke mitzunehmen.

Charakter - Check-In

**Es gilt, für alle verbindlich, das Live Adventure Basisregelwerk 1.2.
Ihr könnt Euren Charakterbogen vorab herunterladen und ausdrucken:**

<https://www.live-adventure.de/index.php/de/larp/regelwerk>

Der Charakter-Check, Check-In von Tränken und der Waffencheck entfallen.

Für Fragen zum Regelwerk stehen Euch Eure SLs selbstverständlich gerne weiter zur Verfügung. Auch wenn Ihr nicht sicher seid, ob Eure Ausrüstung den Sicherheitsstandards entspricht, hilft Euch Eure SL gerne bei einer Einschätzung.

Trotzdem gilt, dass Ihr selbst für den Zustand und die Sicherheit Eurer Ausrüstung verantwortlich seid.

Folgende Waffen müssen bei der SL weiterhin eingecheckt werden:

- **Selbstbau-Pfeile und -Bolzen**
- **Bögen und Armbrüste**

Das Live Adventure Basisregelwerk und das Erweiterungsregelwerk „Effekte“ sind auf dem „Jenseits der Siegel“ gegen eine Schutzgebühr von jeweils 1,50 € oder vorab bei <https://www.dein-larp-shop.de/> erhältlich.

Zeitablauf

Anreise / Spielstart

Frühanreise / Check-In Dienstag (15,00 € Frühanreise p. Person)
15:00 - 22:00 Uhr

Anreise / Check-In Mittwoch
10:00 – 19:00 Uhr

eingeschränkter Check-In Mittwoch am HQ 19:30 – 22:00
Uhr

eingeschränkter Check-In Donnerstag am HQ 10:00 –
22:00 Uhr

eingeschränkter Check-In Freitag am HQ
10:00 – 22:00 Uhr

Achtung: SL-Ansprache Mittwoch ca. 19:30 Uhr
***Danach direkt Time-In mit großer Ansprache
der Konvent-Organisatoren (nicht verpassen!)***

Es kann aber darüber hinaus gerne schon ab Mittwoch 17:00 Uhr fließend im Lager ins Time-In gegangen werden.

Eingeschränkter Check-In: 30 Minuten vor Beginn der SL-Ansprache dürfen Fahrzeuge nur noch am HQ be- und entladen. Der Check-In erfolgt im HQ.

Abreise / Spielende

Check-Out Sonntag ab 9:30
Uhr

Nicht vergessen: Beim Check-Out gibt es:

- Den USB-Foto-Stick
(16 GB befüllt mit ca. 1,5 GB Fotos vom JdS) 10,00 €
- Foto - Download Code 5,00 €

Bereits beim Check-In und danach im HQ:

- "Time In! 2011 -2017" - Der ConQuest Film auf DVD 15,00 €
- Die offiziellen Mythodea Romane:
 - "Zmaë - die Wächter von Steinthal" 12,00 €
 - "Glutbringer" 13,00 €
 - "Herren der Tiefe" 10,00€
- Die offiziellen ConQuest -Tassen: 10,00€

Vor Ort könnt Ihr uns unter folgenden Nummern erreichen:

0176 - 24 73 94 34 - Tobias
0176 - 22 86 72 91 - Kattl

Goldschmiedeworkshop McLien

Schmiedet Euren eigenen, individuellen Silber-Schmuck, Ringe in verschiedenen Techniken, Ohringe, Kettenanhänger oder was Ihr gerne möchtet! Die Goldschmiede McLien zeigt Euch, wie's funktioniert! Keine Angst, Vorkenntnisse sind nicht nötig, jeder Schritt wird hier fachkundig angeleitet. Je nach Materialbedarf und Aufwand des Silberschmucks kostet der Workshop ab 25,00€ und dauert etwa 1 1/2 bis 4 Stunden. Feste Startzeiten gibt es nicht, kommt einfach vorbei und legt los. Falls Ihr Silber- und Goldmünzen oder alten bzw. defekten Schmuck habt, bringt gerne alles mit, denn es kann vor Ort repariert oder umgearbeitet werden.

Wegbeschreibung

BdP-Bundeszentrum Immenhausen
Kesselhaken 23
34376 Immenhausen

Per PKW:

Immenhausen liegt in Reichweite der Autobahn A7 (Frankfurt-Hannover) und A44 (Dortmund-Kassel). In Immenhausen selbst ist die Abzweigung zum Pfadfinderheim nahe dem Ortsausgang Richtung Holzhausen ausgeschildert.

Per Bahn:

Der ICE-Bahnhof Kassel-Wilhelmshöhe ist Schnittpunkt von Bahnverbindungen aus allen Richtungen Deutschlands. Von hier aus fährt der Nahverkehrszug in Richtung Warburg/Hofgeismar im Stundentakt. Nach ca. 15 Minuten erreicht man Immenhausen.

Der Fußweg zum Bundeszentrum kann durch die Buslinie 173 (Immenhausen – Holzhausen) deutlich verkürzt werden. Ausstieg ist am Haltepunkt Finkenweg,

man kann die Busfahrer aber auch fragen, ob sie kurz vor den Aussiedlerhöfen halten.

Achtung: Diese Linie fährt nur werktags!

Getränke in der Taverne "Schädel und Keule"

Maisel Aktien Zwickel	0,5 l	3,50 €
Maisel Aktien Landbier	0,5 l	3,50 €
Maisel Aktien Original	0,5 l	3,50 €
Grevensteiner Original, Radler	0,5 l	3,50 €
Coca Cola	0,5 l	3,00 €
ColaMix	0,5 l	3,00 €
Limonade weiß/gelb	0,5 l	2,50 €
Apfel-Schorle	0,5 l	2,50 €
Mineralwasser	0,5 l	2,00 €
Met: Kirschmix, Schwarzes Eis, Johannisbeermix, süß, herb, normal	0,7 l	je 10,00 €
Hypocras (Gewürzwein)	0,7 l	10,00 €

Zum Frühstück (ab 8:30 Uhr, nur so lange der Vorrat reicht)

Kaffee	1,50 €
Brömmeln (Semmeln/Brötchen)	Stück 0,50 €

Bitte bringt für die Brömmeln eigene Körbe/Taschen und für den Kaffee eigene Becher/Tassen mit. Wir möchten unnötigen Abfall vermeiden und verzichten daher auf Tüten oder Kaffeebecher.

Weitere kulinarische Köstlichkeiten

- Bräterey
- Kartoffelhaus
- Metwabe
- Süßkraemerey

Händler auf dem Jahrmarkt

- **Atrimo – Gewänder mit Charakter**
- **Freyhand**
- **Goldschmiede Mc Lien**
- **Heydeschmuck**
- **Larperlei**
- **Maria´s Kramladen**
- **McOnis Handelskontor**
- **Pfeilbauwerkstatt**

Künstler

- **Cellevan**
- **Ceron & Kit**
- **Das Rattenpack**
- **Die Galgenvögel**
- **Die Schandmädchen**
- **Feind**
- **Formatio Kupfergold**
- **Gwen**
- **Harlekin Fitch**
- **Loki**
- **Minas Avari**
- **Terpsichoré**
- **Trancas' Trabanten**