

Jenseit^{der} Siegel

FACTS

LIVE
ADVENTURE

Hallo...,

... und willkommen bei einem Jenseits der Siegel.

Und wieder mal treffen wir uns im idyllischen Holzbrück um den Sommerfeldzug vorzubereiten und in den Austausch miteinander zu kommen! Wir wollen uns hier besinnen und die Ruhe und Festlichkeiten noch einmal genießen, bevor der Sturm im Sommer über uns alle hereinbricht!

1. Eilt in Scharen herbei und vergesst Euer Gold nicht! Bei den Elementen, vergesst bloß das Gold nicht!

2. Genießt unsere Attraktionen: Stände und Gilden, Tavernen und Zuber!

3. Kämpft in der Arena! Es sollte sich niemand wahrhaft Mann nennen, der nicht einmal in der berühmtesten Rabenschrey,... oder Fono? Arena gefochten hat! Und staunt nunmehr über das neue Theater! Vielleicht steckt in dem ein oder anderen ja ein Schauspieler?!

4. Weibsvolk darf das gerne auch tun. Auch gegen Männer. Ein jedes Blut ist vom gleichen Rot!

5. Besucht das Konvent der Elemente - dieses Jahr gemeinsam im Namen aller Reiche und Städte!

6. Schaut vorbei am Getränkeausschank und teilt Euch ein Pläuschen mit den ehrenwerten Elementarvölkern Mitrasperas!

7. Behaltet Eure Finger dort, wo sie hingehören - und das ist nicht in die Auslage der Händler, ganz gleich was Euch die Stimmen zuflüstern!

8. Besucht die Lager der Siegel, des Märkischen Bundes, der Freistädte und der Siegelfreien - bewundert die kulturellen Eigenheiten aus allen Himmelsrichtungen und staunt, was Mitraspera alles zu bieten hat!

Euer Antonio

Corona-Regeln:

Es gelten **keine Zugangsbeschränkungen** (3G,2G,2G+) für das "Zentrum Pfadfinden" und das JdS.

Wir empfehlen trotzdem, vor der Anreise einen offiziellen Test oder einen Selbsttest durchzuführen!

Es gilt Maskenpflicht (OP-Maske oder FFP2) im Sanitärbereich, in großen geschlossenen Räumen, dort wo sich Personal des Geländes aufhält oder wenn sich Menschen in Räumen ballen.

Daher muss jede/r Teilnehmer*in eine Maske bei sich tragen... nur für alle Fälle.

Ansonsten bitten wir Euch, sofern möglich, eigene nicht-zerbrechliche Trinkgefäße mitzunehmen und keine Trinkgefäße mit anderen zu benutzen.

Häufig Händewaschen und desinfizieren ist ja eh schon normal.

Das Setting

Die Siedler Mitrasperas, als auch der Untod haben schwere Verluste erlitten durch den Kataklysmus der Weltenschmiede. Jetzt wo vieles verloren ist, steht das Schicksal der Schöpfung auf Messers Schneide.

Cerennas Wanderlager Harrowmoore am Galgenwald wurde vernichtet! Ihr düsteres Ritual, welches Barnabas in den Mauern Terra Ankors versteckte, wurde final unterbrochen!

Jetzt haben wir die Ruhe vor dem Sturm.
Hier im schönen Holzbrück.

Ein Ort um den Sommerfeldzug gegen die Untote Hauptstadt zu planen.
Ein Ort sich zu sammeln und pläne zu schmieden, sich zu besinnen und Feden, vielleicht auch nur einstweilen, aus dem Weg zu schaffen!

Schaut die vielen Stände, die vielen Angebote... Und Pompfball ist endlich wieder da!

Und ein kleines Theater steht nun in Holzbrück... das Theater von Licht und Schatten.

Es ist eine Zeit des Genusses und der Reflektion - Eine Zeit zum Kräftesammeln und Durchatmen bevor der Sturm wieder über uns alle hereinbricht!

Unterstützendes Spiel

Wir wollen, dass ihr miteinander spielt und Spaß zusammen habt. Das kann funktionieren, wenn ihr das Spiel als auch die Rollen der anderen Teilnehmer, besonders bei den NSC, tragt und hoch spielt.

Schaut, dass ihr immer folgende Grundsätze im Hinterkopf habt:

- Wenn ihr angespielt werdet zeigt bitte eine Reaktion.
- Wenn ihr jemanden anspielt erwartet keine konkrete Reaktion.
- Sollte euer Spiel IT nicht geglückt sein, könnt ihr mit dem "Versagen" weiterspielen.
- Geht immer davon aus, dass euer gegenüber ein netter Mitspieler ist und tolles Spiel mit euch erleben möchte!

Und was ist mit Telling und Punkten?

Es gibt Spieler die mit Telling (sagen was passiert) und Punktespiel spielen. Jeder darf spielen wie er oder sie möchte, soll sich aber nicht grämen, wenn ein Mitspieler auf das Spielangebot nicht reagiert.

Versucht das Setting zu tragen: dem Untod einen Erstschatz zu versetzen und die Geheimnisse um ihr Land abzurufen um einen Winterkrieg vorzubeugen!

Und gebt euch die Chance auch mal absichtlich OT in ein IT Fettnäpfchen zu springen. Damit gebt ihr anderen die Bühne mal den Helden zu mimen. Absichtlich verlieren ist viel schöner als unwillentlich und unabsichtlich zu verlieren.

Gelbe Taschen und wie wird denn jetzt SLt?

Hier wollen wir Euch kurz das sich immer weiter entwickelnde SL System noch einmal nahe bringen, welches wir auf dem JdS wieder zum Einsatz bringen werden.

SLs, als auch manche Spielmacher, tragen eine große gelbe Tasche + gelbe Schärpe über der Brust, anstelle eines weißen T-shirts. Ihr werdet sie gut erkennen können.

Ein solcher jemand ist für Euch immer ansprechbar in Sachen OT als auch IT. Sollte eine Gelbtasche Euch nicht weiterhelfen können, wird er/sie Euch an eine andere Gelbtasche oder die Krähenmeisterei verweisen.

Was ist die Krähenmeisterei?

Gute Frage! Am ehesten ist es mit einem Wiesen HQ zu vergleichen, nur ist es auch IT. Auf dem JdS findet Ihr eine im Tross! Abends findet Ihr auch jemanden, falls es doch mal zu einem Notfall kommt.

Es können hier Fragen gestellt werden, Aktionen angemeldet oder auch einfach IT Briefe abgeliefert werden. Manchmal kommen hier auch IT Botschaften für Euch an, es lohnt sich also ab und zu einen Boten dorthin zu schicken.

Welche Art Spielleitung kann ich erwarten? Soetwas ist natürlich schwer zu sagen, da es auch auf die Situation und die jeweilige SL auch ankommt. Aber Grundsätzlich kann man sagen, dass nicht jede SL immer für alle Plots und Bereiche gebrieft ist und sondern oftmals nur für einen bestimmten Bereich. Ansonsten stehen unsere Gelbtaschen Euch zur Verfügung um Euch im Spiel an einen Lösungsvorschlag heranzuführen. Aber die 110% Lösung oder den "Sinn des Lebens", nun den werdet Ihr vermutlich nicht herausfinden können. Ein bisschen wie im echten Leben. Folgt der Brotkrummen Spur, macht Euch Eure Meinung zur Welt und diskutiert heftigst miteinander (manche nennen das Gelehrtenspiel).

Welche Lösung die Richtigere sein wird, wird sich mit jeder Con ein klein wenig mehr herausstellen. Wollt Ihr ein Magie Ritual groß und relevant für die Story fahren, so meldet es an beim Krähenneest und mit etwas Glück funktioniert Euer Ritual. Sollte es scheitern, habt schonmal einen Plan parat wie Ihr spannendes Spiel rund ums Scheitern gestaltet!

Dazu kommt, dass es auf Plots viele verschiedene Lösungen geben kann, sprich der Plot soll auf die allermeisten Anregungen der Spieler eingehen können, ob nun Aqua, Terra oder was ganz anderes. Spiel ist Spiel. Wichtig ist: alle sollen mitmachen dürfen und miteinander Spaß haben!

Spielangebote von Spielern für Spieler

Genießt die vielen farbenfrohen und liebevoll geschaffenen Spielangebote der zahlreichen Spielergruppen und Kampagnenspielparteien!

Das diesjährige JdS, lass es Euch gesagt sein, ist sackenvoll toller Aktionen! Ihr werdet sicherlich nicht alles mitnehmen können, dafür gibt es schlicht und ergreifend zu viel... aber haltet die Augen auf! Und traut Euch auf dem JdS auch mal eine Aktion zu, die vielleicht nicht zu Eurem Charakter oder Eurem Spiel passt!

Erlebt und genießt das JdS in vollen Zügen, Ihr Helden des Chroniken!
Ihr habt es Euch verdient!

Das Theater von Licht und Schatten - Jenseits der Siegel 2022

In Holzbrück feiert das Theater von Licht und Schatten sein Debüt!
Ihr habt auf dem diesjährigen Jenseits der Siegel die Möglichkeit eine kleine IT
Theatereinlage zu spielen (max. 20min) um so am Theater-Plot teilzunehmen.

Es gilt hier die Themen Licht und Schatten abzubilden.
Ob nun Humor oder Drama, Ihr entscheidet wozu Ihr Lust habt und was Ihr aufführen
wollt!
Genauere Termine werden noch abgestimmt und angesagt.

Natürlich verbirgt sich hier auch ein Plot. Und ob dieser Plot wirklich nur Theater ist
oder vielleicht etwas anderes... das gilt es zu erleben!

Wir freuen uns viele mutige Spieler beim Aufführen zu beschauen!

Organisatorisches

Unterbringung, Verpflegung und Feuerholz

Die Unterbringung erfolgt in eigenen Zelten. **Pro Person rechnen wir mit 15m²
Lagerfläche, denkt bitte bei Eurer Planung daran.**

Der Con ist ein Selbstverpfleger-Con.

**Dienstag, Mittwoch, Donnerstag, Freitag und Samstag ab 8:30 Uhr könnt Ihre
frische Brömmeln (Semmeln, Brötchen, Schrippen, Weggla, etc.) im Kiosk
kaufen, solange der Vorrat reicht.
Der Preis beträgt 70 Cent pro Brömmel.**

Wir haben vor Ort ausreichend Feuerholz, welches wir über den Kiosk zu
25,00€ pro Wanne verkaufen. Die Transport-Wanne kann dort ausgeliehen
werden. Auf dem Gelände darf in ausgewiesenen Feuerstellen oder in selbst
mitgebrachten Feuerschalen (mindestens 15cm über dem Boden!), in
ausreichender Entfernung zum Wald oder Büschen, Feuer gemacht werden.

Tavernen - Kiosk

Auf dem JdS wird es einen Flaschenausschank für Euch geben.
Manche munkeln, dass dieser Ort Ki'osk heißt, aber wer weiß das schon...?

An diesem Ort wird es unter anderem alkoholische Getränke in Flaschen geben:

Bier, Radler und verschiedene Metsorten!

Natürlich gibt es auch Cola, Spezi, Limo, Apfelschorle und Wasser!

An diesem Ort könnt Ihr sonst auch Brömmeln und Holz nach Bestellung abholen!

Und was es noch zu entdecken gibt, an jenem mystischen Ort... das gilt es vor Ort zu herauszufinden!

Es gibt sogar eine Lieferung per Bollerwagen in Eure Lager jeden Nachmittag gegen 17 Uhr! Die Vorbestellung möge auch an diesem Quell des flüssigen Glücks, sprich dem Ki'osk erfolgen. BIS WANN? WIE NACHBESTELLEN??

Kommt uns besuchen und ergründet die Geheimnisse von Ki'osk!

Sanitär

Wir haben vor Ort ein festes Gebäude mit Toiletten und Duschen, sowie einen zusätzlichen Dusch- und einen Toilettencontainer aufgestellt.

Außerdem werden wir an den etwas weiter entfernten Lagerplätzen Mobiltoiletten aufstellen.

Geschirr könnt Ihr in den Spülbecken bei dem Sanitärgebäude abspülen (bitte nicht in den normalen Waschbecken oder Duschen!).

Hunde

Alle Hunde müssen für das „Jenseits der Siegel“ angemeldet werden. Hierfür haben wir ein Hunde-Ticket im Ticket-Verkauf eingerichtet. Dieses Ticket kostet 10,00 €. Der Hund muss beim Check-In mit dem E-Ticket eingechekkt werden.

Auf dem „Jenseits der Siegel“ herrscht absolute Maulkorb- und Leinenpflicht!
Bei Nichteinhaltung kann der Hundehalter mit dem Hund von der Veranstaltung verwiesen werden.

Check-In

Der Check-In wird am Dienstag ab 10:00 Uhr direkt an der Einfahrt zum Gelände stattfinden. Bitte haltet bei der Einfahrt Euer E-Ticket bereit, damit der Check-In flüssig und schnell stattfinden kann.

WICHTIG: Um den Check-In und Check-Out Prozess noch weiter zu beschleunigen, druckt ein gut lesbares Schild mit dem Namen Eures Lagers auf Din A4.

Legt dieses gut sichtbar in die Windschutzscheibe.

So sehen unsere Teamler schon beim Anfahren, in welches Lager Ihr müsst und können Euch entsprechend einweisen.

Conzahler

Wer spontan ohne Anmeldung auf das „Jenseits der Siegel 2022“ kommen will, kann das gerne tun. Wir haben noch ausreichend Platz.

Der Conzahler-Beitrag beträgt 170,- €.

Frühanreise

Die Frühanreise ist ab Montag, 06.06.2022, 16:00 Uhr – 21:00 Uhr möglich.

Frühanreise-Tickets könnt Ihr schon im Vorfeld kaufen:

<https://skald.com/> -> Jenseits der Siegel

-> Jenseits der Siegel 2022 - Early Arrival Fee

Das Frühanreise-Ticket kostet im Vorverkauf: 18,00 €

Frühanreise-Ticket Junior: 9,00 €

Das Frühanreise-Ticket wird für alle Ticketkategorien benötigt.

Die Händler Frühanreise ist kostenfrei, es wird kein Ticket benötigt.

Vor Ort kostet die Frühanreise 20,00 € (Junior: 10,00 €), eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

Parkplatz

Außerhalb des Geländes gibt es ausgewiesene Parkflächen, auf denen Ihr Eure Autos während der Veranstaltung stehen lassen könnt. Es werden keine Parkplatzgebühren erhoben und Ihr könnt Euer Auto natürlich jederzeit holen, um damit einkaufen zu fahren.

Das Befahren der ausgewiesenen Parkflächen erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Die Parkflächen werden nicht überwacht. Die Parkflächen befinden sich direkt am Rande eines Wasserschutzgebietes. Wir bitten Euch daher nachdrücklich darum, Eure Fahrzeuge auf eventuell austretende Flüssigkeiten zu überprüfen.

Check-Out

Um Euer Auto vom Parkplatz holen zu können, muss Euer Zeltplatz sauber und ordentlich sein und Euer gesamtes Gepäck bereits fertig gepackt in der Abladezone bereit stehen. Dann könnt Ihr Euch von einer SL einen Stempel auf dem Handrücken abholen, damit Ihr mit dem Auto auf das Gelände fahren dürft.

Für die Müllentsorgung steht ein großer Müllcontainer beim Sanitärbereich bereit. Denkt bitte daran eigene Müllsäcke mitzunehmen.

Zeitablauf

Anreise / Spielstart

Frühanreise / Check-In Montag: 16:00 - 21:00 Uhr

Anreise / Check-In Dienstag: 10:00 - 19:00 Uhr

Ab Time-In eingeschränkter Check-In am HQ

Achtung: Time-In - Ansprache Dienstag ca. 19:30 Uhr
Danach direkt Time-In!

Es kann aber darüber hinaus gerne schon ab Dienstag 17:00 Uhr fließend im Lager ins Time-In gegangen werden.

Eingeschränkter Check-In: 30 Minuten vor Beginn der Time-In - Ansprache dürfen Fahrzeuge nur noch am HQ be- und entladen.
Der Check-In erfolgt im HQ.

Abreise / Spielende

Check-Out Sonntag: ab 9:30 Uhr

Nicht vergessen: Beim Check-Out gibt es:

Den USB-Foto-Stick (16 GB befüllt mit ca. 1,5 GB Fotos vom JdS): 10,00 €

Foto - Download Code: 5,00 €

Conhandys

Vor Ort könnt Ihr uns unter folgenden Nummern erreichen:

0176 - 24739434	- Tobias
0151 - 46330404	- Julian
0175 - 7597462	- Lester
0151 - 16506314	- Ruth

Die genaue Anschrift:

**BdP-Bundeszentrum Immenhausen
Kesselhaken 23
34376 Immenhausen**

Tavernen und Zuber:

- **Bad Norderby:**
Zuber und Taverne
- **Tavernen - Ki'osk:**
Getränkeverkauf, Feuerholzverkauf, Brömmeln und evtl. Snacks

Getränke:

Getränke 0,5 l:

Maisel Aktien Zwickl, Maisel Aktien Landbier, Mönchshof Natur-Radler

Coca Cola, Spezi, Limonade gelb und weiß, Apfelschorle und Mineralwasser

Met (normal, Tanne, Scottish Blood, Kirschmix, Kastanie, Steppenreiter)

Hypocras (Gewürzwein)

Zum Frühstück (ab 8:30 Uhr, nur so lange der Vorrat reicht)

Kaffee	1,50 €
Brömmeln (Semmeln/Brötchen)	Stück 0,70 €

Bitte bringt für die Brömmeln eigene Körbe/Taschen und für den Kaffee eigene Becher/Tassen mit. Wir möchten unnötigen Abfall vermeiden und verzichten daher auf Tüten oder Kaffeebecher.

Kulinarische Köstlichkeiten

- Bräterey
- Kartoffelhaus
- Metwabe
- Süßkraemerey

Händler auf dem Jahrmarkt

- Atrimo – Gewänder mit Charakter
- Atelier Joyabella
- Land & Flair
- Töpferei Ton Feuer Sterne
- Goldschmiede Mc Lien
- Larperlei
- Maria´s Kramladen
- McOnis Handelskontor
- Pfeilbauwerkstatt